

一、序言

在千呼萬喚中，魔法門III攻略單行本終於出爐了，這本耗費了許多人力時間及金錢的攻略單行本，其製作過程的艱辛是各位無法理解的，爲了取得完整翔實的資料，雜誌社裡每一個人日夜趕工加班，以期能做到每個細節都不放鬆，每個畫面都不失誤的理想境界，尤其是 Game Boys更犧牲了寶貴的春假假期，到公司來給予我們許多的協助，在此也特別感謝他們。

魔法門III是全國第一套英翻中的大型 RPG 遊戲，在今年春節期間上市後，受到相當熱烈的迴響，也因此激發了我們出版攻略單行本的意願與決心。軟體世界的第一本攻略單行本，需要各位玩家的支持與鼓勵，也希望玩家多多來函指教，盼望能透過各位玩家的協助，讓我們的製作更完善、更進步，同時也讓我們一起期待第二本攻略本：猴島小英雄II——里察克的復仇的問市。



目錄

一、序言 1
二、前言 3
三、基本知識講座
4 1.法術介紹
13 2.武器防具介紹
20 3.怪物介紹
51 4.神秘物品介紹
51 5.魔法捲軸座標
53 6.屬性、技能、年齡、等級提升地區
59 7.10位傭兵介紹
62 8.18種技能介紹
四、任務簡報 64
五、地圖 69
六、其他
105 1.酒店謠言
114 2.特殊物品介紹
115 3.城鎮、地下洞穴座標
116 4.31顆究力神珠及6張電腦IC卡位置
117 5.通行及傳送密碼
119 6.秘笈總訣
121 7.秘密區
七、感言 122
八、附錄 123 中英對照表

二、前言

在浩瀚星河中，充滿了迷幻的世界，當你踏上了這塊充滿魔法的幻島，也註定了你的未來。迷航的旅行者盡力去尋找出那幻島上最神祕、最古老的傳說吧！

由於這本攻略本內容繁多，而且有些部份是不適合有心冒險的玩家看的，所以在此先跟各位導讀。首先，三基本知識講座裡的內容適合每一個初次冒險的玩家，熟讀此知識講座會讓你的冒險隊伍壽命延長很多，而且進展快速；但如喜歡自己探索的玩家，就自己挑喜歡的看。六其他，此部份看了將會減少很多樂趣，希望各位玩家在萬不得已或已完成這個遊戲時再看。冒險過程中請多利用地圖，相信有此份地圖應該就可玩完了才對。另外此攻略本還附贈魔法門III大陸全圖，此地圖是由電腦螢幕上抓下來的，一部分一部分組合起來，製作非常困難，除了有實用上的價值外，更值得珍藏。

此本攻略本對玩英文版的玩家也可使用，裡面所介紹之法術、怪物……等等，都有附上英文名稱，以利各位玩家查對。

軟體世界雜誌社
編輯部

三、基本知識講座

此講座內所包含之內容包括所有在初期冒險時所要必備之知識，所謂知己知彼，百戰百勝，所以此部份一定要熟讀。另外還有一些免費獲得東西地方的座標，有空一定要多去走訪，會讓你省很多力氣的，不過免費的東西不一定都是好的，千萬要小心，天下是沒有白吃的午餐的，切記，切記！

1. 法術介紹

由於魔法門III內法術種類繁多，又有分四系，而且說明書內也未說明法術的特性等等，故本攻略本內特別蒐集了法術的特性種種資料，以方便各位玩家查詢。





綜合概論

照明術 Light

提供隊伍一道魔法光源，照亮黑暗的角落。

喚醒術 Awaken

將正在熟睡中的隊員喚醒。

急救術 First Aid

這道神聖的咒文能治療冒險者較輕微的創傷。

飛拳術 Flying Fist

幻化出一個魔法手套，給予敵人迎頭痛擊。

偵測魔法 Detect Magic

如果你的背袋內有魔法物品，這項法術可以顯示物品的附加魔法剩餘使用次數。

元素之箭 Elemental Arrow

以火焰、雷電、酸液或寒冰的力量形成的魔法箭攻擊。

元氣重生 Revitalize

使衰弱的冒險者回復以往的強壯。

治療術 Cure Wounds

能治療戰士們更嚴重的傷害。

電光石火 Sparks

從手中激發電氣火花使一群敵人遭受輕微電擊。

能量球 Energy Blast

你的等級越高，所擊出的純能量閃電破壞力越強。能快速地將怪物帶往死亡境地。

催眠術 Sleep

催眠一群敵人，使他們進入睡眠狀態以達限制其行動的目的。

傷痛術 Pain

讓一群怪物感受比被凶惡毒蜂所刺更爲難受的痛苦。

造繩術 Create Rope

假如你發覺正短缺繩子，小事。這項法術可以幻化出繩子，當你站在坑洞上又缺乏繩子時，你會發覺它確實非常有用。

毒雲術 Toxic Cloud

施法使敵人身旁彌漫毒氣雲團，怪物將因窒息而嗆死。

緩和毒性 Suppress Poison

假使無法解除冒險者體內的毒素，這道咒文可以暫緩中毒者體內毒素的發作。

元素護衛 Prot.from Elements

可暫時提高隊伍對元素傷害的抵抗力。施法者的等級越高，所產生的抵抗力就越大。

驅魔術 Turn Undead

將附身死物的魔法能量消除，使不死生物復歸塵埃。

跳躍術 Jump

召喚一隻妖魔的大手，將你疾速送往正前方二步的空地，但只在沒有牆或魔法保護的地方才有效。

酸液術 Acid Stream

從掌心揮灑液態毒氣重創敵人。

抑制疾病 Suppress Diseas

這道法術能將正在蔓延中的病痛減半，但病源仍會殘留在體內，需要根本治療。

沉默術 Silence

偷取一群敵人的發音能力，使牠們無法唸咒施法。但要小心，如果被發現就會失敗。

祝福術 Blessed

高級法師能爲隊員罩上强力魔法護甲。

飄浮術 Levitate

在夜盡天明之前，飄浮精靈的神力將使隊伍在空中活動，避免陷坑可能造成的傷害。

巫師之眼 Wizard Eye

顯示隊伍四周的高空鳥瞰圖。

怪物識別 Identify Monster

洞察所面對怪物的詳細資料。

神功附體 Holy Bonus

奉貝倫恩旨，加强對敵人的傷害力。

強效治療 Power Cure

老練的醫者能利用這項法術救活瀕死的戰士，對負傷的戰士而言，這是一道非常有效的救命法術。

自然治療 Natures Cure

借恩神奇的醫療力量將授與你權柄，接受醫治的隊員將恢復大部分的生命點數。

電擊術 Lightning Bolt

召喚强力閃電攻擊一群敵人。你的力量强度將會影響這個法術的攻擊效果。

定身術 Immobilize

凍結一群怪物的活動，制止所有的攻擊行爲。

勇氣術 Heroism

隊員籠罩在靈力下，你所下達的命令更能徹底的執行。

水上飄 Walk on Water

讓你踏波浪逐浪如履平地，再深的海也不成問題。

冰沁術 Frost Bite

召喚寒冰島的刺骨寒風，讓敵人在毫無痛楚的情形下喪命。

魯易浮標 Lloyd's Beacon

這個法術特別之處是在其有效距離無遠弗屆，只要在地上留下魔法標記，日後不論你身處何方都能瞬間返抵。

強力護罩 Power Shield

魔法力場能夠吸收大部份攻擊的魔法能量或武器殺傷力。

解毒術 Cure Poison

將隊員所中之毒逼出體外。

火球術 Fireball

倒霉的怪物們將被熊熊烈燄包圍焚燬。

偵測怪物 Detect Monster

不論是來自後方或躲在轉角的怪物，都將無所遁形。

噴酸術 Acid Spray

向眼前所有的怪物噴灑酸液。

冷凍光線 Cold Ray

釋放寒冰迷霧凍結敵人，更高級施法者更能充份發揮這項幻術的威力。

治病術 Cure Disease

治癒病患所感染的疾病。

自然之門 Natures Gate

依照日期的不同，分別傳送至各處的城鎮。

穿越時空 Time Distortion

再危險的地方也有安全的地方，施展此咒者能立即傳送至安全的庇護所。

魔法弱智 Feeble Mind

干擾敵人心智，使其失去攻擊的敵意。

致命毒蟲 Deadly Swarm

召喚一群會刺人的毒蟲圍困敵人，以重創敵方。

傳送術 Teleport

能像風一般在 9 步的距離之間來去自如。

死亡之指 Finger of Death

聚集所有偉大巫師的法力，使被指定的怪物重創。

解除麻痺 Cure Paralysis

解除隊員的麻痺狀態，恢復其行動能力。

麻痺術 Paralyze

使一群敵人的身體僵硬，進而阻擾敵人的攻擊或施法。

龍氣 Dragon Breath

產生挾帶烈火、雷電、强酸或寒冰的猛烈氣流，將視線內的敵人捲入死亡深淵。

強力庇護 Super Shelter

製造庇護靈盾，讓隊伍在各種危險的地方，都能平和、安靜地休息。

火燄枷鎖 *Fiery Flail*

揮舞烈火凝聚成的魔法連痖，使一名敵人嚴重受傷。

製造食物 *Create Food*

當冒險者經過長期的挨餓後，這個解救生計的咒語能供給隊伍食物的存糧。

城市傳送術 *Town Portal*

當你開始覺得旅程變得無聊厭煩時，這道法術能開啓一扇神祕之門，讓你回到任何一座城鎮。

解除石化 *Stone to Flesh*

解除冒險者的石化現象，將被石化的隊員恢復肉身，但將對其思考造成部份影響。

魔法充電 *Recharge Item*

任何可施展出魔法的物品，都能用這項法術增加魔法使用次數，但有時可能造成物品的毀損。

神奇冷凍 *Fantastic Freeze*

幻化出超寒流，對習慣於溫暖氣候的怪物造成嚴重的傷害。

複製術 *Duplication*

複製你背袋中任何一項物品，但是對較貴重或特別的物品可能會失效。

粉碎術 *Disintegration*

你的敵人將瓦解消失在稀薄的空氣中。

起死回生 *Raise Dead*

能回復在戰鬥中不幸喪失的生命，但要付出代價。

李代桃僵 *Half for Me*

醫者自身承受傷患損失泰半的生命力，藉此強力咒語大幅恢復傷患的生命力。

穿透術 *Etherealize*

薄牆和被鎖住的門都將如幻影般的任你自由穿越。

飛劍術 *Dancing Sword*

召集魔劍包圍一群敵人揮舞，使敵人嚴重受創。

奇異之光 *Prismatic Light*

這法術威力十足但卻不穩定，因爲效果完全無法預期，所以請小心使用。

月光術 *Moon Ray*

使所有戰鬥者沐浴在柔和的月光中，會耗盡敵人的精力，卻能恢復冒險者的體力。這是一個很有用的法術。

倍數重力 *Mass Distortion*

提升敵人周遭的重力，使他們每移動一步就自動受傷。

魔法改良 *Enchant Item*

如果你能了解的話，便能選擇武器的附加攻擊效果。

焚化術 *Incinerate*

可將敵人化成灰燼，很少有怪物能抵禦這樣的烈火。

元素風暴 *Elemental Storm*

散發出如狂風暴雨般的元素破壞力，重創前方所有敵人。

神聖之鬥 *Holy Word*

對倒霉的不死怪物而言，聽到此咒就表示命運已到終點。

再造生命 *Resurrection*

這是一句强而有力的咒語，能使化爲灰燼的武士再度如生龍活虎般活躍。

高壓電擊 *Mega Volts*

放射出高壓閃電穿越整群敵人，就算是强中再强的敵人也會受到巨大的傷害。

地獄之火 *Inferno*

引發太陽的高熱焚毀一切。

太陽射線 *Sun Ray*

自身放射高熱，像小太陽似的燒死所有敵人。

滅魔心法 *Implosion*

最具毀滅性的法術之一，只能施展在一名怪物的身上，敏感的敵人將自行崩潰。

銀河星爆 *Star Burst*

讓敵人沐浴在星爆飛散的碎片中，再可怕的怪物也將非死即殘。

神恩浩蕩 *Divine Intervention*

召用艾斯特瑞克超的超自然神力，使全部隊員完全康復。

牧師系法術

註：輔—輔助法術　攻—攻擊法術　治—治療法術

名稱	法力	寶石	等級	型態
照明術	1	—	1	輔
喚醒術	1	—	1	輔
急救術	1	—	1	治
飛拳術	2	—	1	攻
元氣重生	2	—	2	治
治療術	3	1	2	治
電光石火	1 *	1	2	攻
元素護衛	1 *	2	3	輔
傷痛術	4	—	3	攻
緩和素性	4	—	3	治
抑制疾病	5	—	4	治
驅魔術	5	2	4	攻
沈默術	6	—	5	攻
祝福術	2 *	—	5	輔
神功附體	2 *	—	6	輔
强效治療	2 *	3	6	治
勇氣術	2 *	3	7	輔
定身術	6	3	7	攻
冷凍光線	2 *	4	8	攻
解毒術	8	—	8	治
噴酸霧	8	—	9	攻
治病術	10	—	9	治
解除麻痺	12	—	10	治
麻痺術	15	4	10	攻
製造食物	20	5	11	輔
火焰枷鎖	25	5	11	攻
城市傳送	30	5	12	輔
解除石化	35	5	12	治
李代桃僵	40	10	13	治
起死回生	50	10	13	治
月光術	60	10	14	攻＋治
倍數重力	75	10	14	攻
神聖之咒	100	20	15	攻
再造生命	125	20	15	治
太陽射線	150	10	16	攻
神恩浩盪	200	20	17	治

巫術系法術

名稱	法力	寶石	等級	型態
照明術	1	—	1	輔
喚醒術	1	—	1	輔
偵測魔法	1	—	1	輔
元素之箭	2	—	1	攻
能量球	1 *	1	2	攻
催眠術	3	1	2	攻
造繩術	3	—	3	輔
毒雲術	4	1	3	攻
跳躍術	4	—	4	輔
酸液	5	—	4	攻
飄浮術	5	—	5	輔
巫師之眼	5	2	5	輔
怪物識別	5	—	6	輔
電擊術	2 *	2	6	攻
魯易浮標	6	2	7	輔
强力護罩	2 *	2	7	輔
偵測怪物	6	—	8	輔
火球術	2 *	2	8	攻
穿越時空	8	3	9	輔
魔法弱智	8	—	9	攻

傳送術	10	—	10	輔
死亡之指	10	4	10	攻
強力庇護	15	5	11	輔
龍氣	3 *	5	11	攻
魔法充電	15	10	12	輔
神奇冷凍	15	5	12	攻
複製術	20	50	13	輔
粉碎術	25	8	13	攻
穿透術	30	8	14	輔
飛劍術	3 *	10	14	攻
魔法改良	30	20	15	輔
焚化術	35	10	15	攻
高壓電擊	40	10	16	攻
地獄之火	75	10	16	攻
滅魔心法	100	20	17	攻
銀河星爆	200	20	17	攻

德魯依系法術

名　稱	法　力	寶　石	等　級	型　態
照明術	1	—	1	輔
喚醒術	1	—	1	輔
急救術	1	—	1	治
偵測魔法	1	—	1	輔
元素之箭	2	—	2	攻
元氣重生	2	—	2	治
造繩術	3	—	3	輔
催眠術	3	1	3	攻
元素護衛	1 *	2	4	輔
緩和毒性	4	—	4	治
抑制疾病	5	—	5	治
怪物識別	5	—	5	輔
自然治療	6	—	6	治
定身術	6	3	6	攻
水上飄	7	—	7	輔
冰沁術	7	—	7	攻
電擊術	2 *	2	8	攻
噴酸霧	8	—	8	攻
冷凍光線	2 *	—	9	攻
自然之門	10	—	9	輔
火球術	2 *	—	10	攻
致命毒蟲	12	—	10	攻
解除麻痺	12	—	11	治
麻痺術	15	4	11	攻
製造食物	20	5	12	輔
解除石化	35	5	12	治
起死回生	50	10	13	治
奇異之光	60	10	14	攻
元素風暴	100	10	15	攻

例：1*、2*指法力點數乘以等級即爲所需之點數

2. 武器防具介紹

魔法門III中的各項物品都是以五個部份所組成，每一部份都有特殊屬性，而每一項功能都可累加，例如：（一）烈火、（二）原力、（三）元素之箭、（四）銀、（五）短劍。

第一部份：除了可在攻擊之時加上此類元素攻擊外，並可提高自身對此種元素之抗力，

。

第二部份：此部份之項目可提高自身的屬性，如力量、人格、智力等。

第三部份：爲物品所附之特殊魔法，而施法次數可由偵測魔法觀看之，更可以魔法充電增加使用次數。

第四部份：爲質材，有常見、罕見及寶石三類。

第五部份：爲該物一般名稱如長弓、鎧甲等。

而一至四部份不一定都要有，當然功能愈多愈好。以下則爲武器防具表。



第一部份：

〈一〉火系

名稱	元素抗力	傷害力
燃燒	＋5	＋2
火燄	＋7	＋3
火熱	＋9	＋4
溫熱	＋12	＋5
炎熱	＋15	＋10
滾熱	＋20	＋15
烈火	＋25	＋20
灼熱	＋30	＋30

〈二〉電系

名稱	元素抗力	傷害力
閃爍	＋5	＋2
閃光	＋7	＋3
靜電	＋9	＋4
電光	＋12	＋5
電擊	＋15	＋10
電導力	＋20	＋15
超電力	＋25	＋20

〈三〉冰系

名稱	元素抗力	傷害力
極冷	＋5	＋2
酷寒	＋10	＋4
冰凍	＋15	＋5
寒冰	＋20	＋10
凍結	＋25	＋20

〈四〉酸毒系

名稱	元素抗力	傷害力
酸化	＋10	＋2
微毒	＋15	＋4
沁毒	＋20	＋8
劇毒	＋25	＋16
猛毒	＋40	＋32

〈五〉能量系

名稱	元素抗力	傷害力
泛紅	＋5	＋2
白熱	＋7	＋3
氣密	＋9	＋4
音波	＋11	＋5
電能	＋13	＋10
炙燙	＋15	＋15
輻射	＋20	＋20
動力	＋25	＋30

〈六〉魔法系

名稱	元素抗力	傷害力
神祕	＋5	＋5
魔法	＋10	＋10
靈波	＋20	＋25

第二部份：

〈一〉力量系

名稱	附加值
力量	2
力氣	3
戰士	5
食人巨魔	8
巨人	12
雷電	17
原力	23
電能	30
龍	38
光子	47

〈二〉智慧系

名稱	附加值
聰明	2
精神	3
賢明	5
思想	8
知識	12
智慧	17
睿智	23
天賦	30

〈三〉人格系

名稱	附加值
伙伴	2
友誼	3
魅力	5
人格	8
非凡魅力	12
領導力	17
自我	23
莊嚴	30

〈四〉速度系

名稱	附加值
敏捷	2
迅速	3
快迅	5
疾速	8
快速	12
風速	17
加速度	23
極速	30

〈五〉準確系

名稱	附加值
準確	3
精確	5
神射手	10
精準	15
正中	20
神準	30

〈六〉運氣系

名稱	附加值
幸運	5
機會	10
贏家	15
運氣	20
賭徒	25
幸運妖精	30

〈七〉體質系

名稱	附加值
精神飽滿	4
良好	6
正常	10
超强	20
不死	50

〈八〉魔力系

名稱	附加值
咒法師	4
施法者	8
鬼巫	12
魔法師	16
大法師	20
魔法長老	25

〈九〉防禦系

名稱	附加值
防護	2
盔甲	4
防禦	6
祕密	10
神聖	16

〈十〉開鎖技巧

名稱	附加值
小賊	4
夜盜	6
掠奪者	8
土匪	10
竊賊	12
小偷	14
惡棍	16
搶匪	18
罪犯	20
海盜	25

第三部份：

照明	跳躍	定身	痲痹	飛劍
喚醒	酸液	水上飄	致命毒蟲	月光
偵測魔法	驅魔	冰沁	强力庇護	倍數重力
元素箭	飄浮	偵測怪物	龍氣	奇異之光
急救	巫師之眼	幸運火球	製造食物	魔法改良
飛拳	沉默	冷凍光線	火燄枷鎖	焚化
能量球	祝福	解毒	魔法充電	聖言
催眠	怪物識別	噴酸	神奇冷凍	再造生命
元氣重生	電擊	穿越時空	城市傳送	元素風暴
治療	神功附體	魔法弱智	解除石化	高壓電擊
電光石火	强效治療	治病	複製	地獄之火
造繩	自然治療	自然之門	粉碎	太陽射線
毒雲	魯易浮標	傳送	李代桃僵	銀河星爆
元素護衛	强力護罩	死亡之指	起死回生	神恩浩蕩
傷痛	勇氣	解除痲痹	穿透	

P.S. ：因此部份魔法與魔法簡介相同，但其無等級限制，只要可裝備，便可以使用指令使其作用。

第四部份：

一般質材	準確修正值	傷害力	防護力
木	－3	－3	－3
皮	－4	－6	0
銅	＋3	－4	－2
青　銅	＋2	－2	－1
鐵	＋1	＋2	＋1
銀	＋2	＋4	＋2
鋼	＋3	＋6	＋4
金	＋4	＋8	＋6
白　金	＋6	＋10	＋8

罕見質材	準確修正值	傷害力	防護力
玻　璃	0	0	0
珊　瑚	＋1	＋1	＋1
水　晶	＋1	＋1	＋1
寶　石	＋2	＋2	＋2
珍　珠	＋2	＋2	＋2
琥　珀	＋3	＋3	＋3
烏　木	＋4	＋4	＋4
石　英	＋5	＋5	＋5

寶石材	準確修正值	傷害力	防護力
紅寶石	＋6	＋12	＋10
翡　翠	＋7	＋15	＋12
藍寶石	＋8	＋20	＋14
鑽　石	＋9	＋30	＋16
黑曜石	＋10	＋50	＋20

第五部份：武器防具表

〈一〉護甲

物　品	使　用　者
板條甲	巫
皮　甲	德
鱗　甲	野
鎖子甲	忍
鏈條甲	弓、盜
軟　甲	牧、流

鎧　甲	武、遊
鎧　胄	武、遊
盾　牌	武、遊、牧 流、盜、野

P.S.
此爲最佳裝備狀況可使各項護甲到達最佳防禦狀態。

〈二〉武器

■— 不會使用　□— 會使用

武器　職業	武	遊	流	盜	弓	忍	野	德	牧	巫
長　劍	□	□	□	□	□	■	■	■	■	■
短　劍	□	□	□	□	□	■	■	■	■	■
闊　劍	□	□	□	□	□	■	■	■	■	■
阿拉伯彎刀	□	□	□	□	□	■	■	■	■	■
彎　刀	□	□	□	□	□	■	■	■	■	■
軍　刀	□	□	□	□	□	■	■	■	■	■
短　棍	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
短　斧	□	□	□	□	□	□	□	□	■	■
武士長刀	□	■	■	■	■	□	■	■	■	■
雙節棍	□	■	■	■	■	□	■	■	■	■
武士短刀	□	■	■	■	■	□	■	■	■	■
匕　首	□	□	□	□	□	□	□	□	■	□
狼牙棒	□	□	□	□	□	□	□	□	□	■
連　迦	□	□	□	□	□	□	□	□	□	■

武器　職業	武	遊	流	盜	弓	忍	野	德	牧	巫
短　棒										
大　鎚										
槍										
長柄大刀										
雙手闊刀										
戟										
長　矛										
雙手巨劍										
三叉戟										
長　棍										
鐵　鎚										
刀　杖										
戰　斧										
大　斧										
巨　斧										
短　弓										
長　弓										
十字弓										
投石索										

※武士：武、遊俠：遊、弓箭手：弓、牧師：牧、巫師：巫、盜賊：盜、忍者：忍、野蠻人：野、德魯依：德、流浪漢：流

3. 怪物介紹

魔法門III中的怪物種類繁多，各有千秋，很多玩家很多都在還未瞭解怪物的屬性時就魂歸西天了，所以列出各種怪物的屬性及特性，以利各位玩家攻無不克。

弓箭手 Arcger

生命點數	'100	經驗點數	'20000
防護能力	15	攻擊次數	'4
速度	35	傷害力	5-30
遠程攻擊	可	傷害類型	肉體



弓箭手大多數徘徊在冰凍島上的龍牙城堡附近。嚴寒的氣候使得他們對元素的特殊攻擊有强韌的抵抗力。當成群結隊的弓箭手出現時，所射出密集的箭矢是頗具威脅性的。

野蠻人 Barbarian

生命點數	'175	經驗點數	'25000
防護能力	15	攻擊次數	'2
速度	30	傷害力	2-60
遠程攻擊	可	傷害類型	肉體



激烈的戰鬥是他們最大的樂趣，而狂飲麥酒則佔據了他們除了戰鬥外的其餘時間。嚴酷的磨練使得他們對元素的特殊攻擊有相當的抵抗力。由於性情相當不穩定，因此他們的攻擊力量也隨之起伏。

黑武士 Black Knight

生命點數	'375	經驗點數	100000
防護能力	30	攻擊次數	'7
速度	50	傷害力	'4-160
遠程攻擊	可	傷害類型	肉體



黑武士在泰拉群島上相當罕見。他們集力量與魔法於一身，並由於憎恨這個世界，因此與維護公理與正義的遊俠對立。他們不僅對元素的特殊攻擊有强韌的抵抗力，還具備使敵人衰弱的特殊攻擊方式。

泡泡人 Bubble Man

生命點數	15	經驗點數	750
防護能力	0	攻擊次數	1
速度	15	傷害力	1-6
遠程攻擊	可	傷害類型	魔法



這種低劣的生命體，是由泉頂鎮內噴泉上所滋生的綠色軟泥狀青苔，遭到詛咒後所形成的。由於體質的結構，使得它們對强酸有相當的抵抗力。在隊伍冒險初期，最好對它們的遠程魔法攻擊多加注意。

蟹妖 Bugaboo

生命點數	60	經驗點數	4000
防護能力	15	攻擊次數	2
速度	22	傷害力	2-24
遠程攻擊	否	傷害類型	魔法



一種起源不詳的巨大可怕怪物，對巫師特別憎惡。牠們對元素的特殊攻擊有良好的抵抗能力，而魔法對牠們沒有多大效用。不過其作戰能力卻和可怕的外表不太吻合。

蠟燭怪 Candle Creep

生命點數	70	經驗點數	3000
防護能力	5	攻擊次數	2
速度	8	傷害力	2-10
遠程攻擊	可	傷害類型	火燄



可將頂上的火燄投射攻擊遠方的敵人。電擊對它們完全無效，對强酸及一般的肉體攻擊也有相當的抗力。當一般隊伍遇見它們時，只要先施展火燄之元素護衛，應該能輕鬆地擊敗它們。

殘殺幻手 Carnage Hand

生命點數	40	經驗點數	10000
防護能力	25	攻擊次數	1
速度	20	傷害力	60-120
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



由邪惡女巫從另一個時空所召喚出現，用來守護她們的洞窟。它們對魔法有非常强的抵抗力，但由於生命點數較低，使用武器攻擊可以快速地擊敗它們。

城堡守衛 Castle Guard

生命點數	75	經驗點數	10000
防護能力	10	攻擊次數	1
速度	12	傷害力	2-80
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



這些沒有自我意識的戰士，被培養成絕對效忠的忠貞守衛，他們只聽從於三位國王與警衛的命令。他們攻擊時的强大力量可能使敵人的裝甲損壞。對付他們的最好方式，便是在遠處就以弓箭或魔法攻擊。

莫教牧師 Cleric of Moo

生命點數	100	經驗點數	32000
防護能力	10	攻擊次數	1
速度	20	傷害力	2-36
遠程攻擊	可	傷害類型	電擊



這些邪惡的牧師致力於使死屍及骷髏復活的魔法研究上，以製造出效忠莫教的不死戰士。他們的電擊攻擊相當危險，與其作戰前最好先施展電擊之元素護衛，以減低受傷程度。

眼鏡妖蛇 Cobra Fiend

生命點數	50	經驗點數	4000
防護能力	15	攻擊次數	1
速度	25	傷害力	2-30
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



被施法的人會化爲蛇的形態。由於曾被施法，因此對魔法有相當的抵抗力。雖然不是很强，但得當心牠所施展的催眠術。

冰菇 Cryo Spore

生命點數	40	經驗點數	6000
防護能力	3	攻擊次數	1
速度	12	傷害力	4-16
遠程攻擊	否	傷害類型	冷凍



生長於東北的寒冷地區，屬於一種變形的肉食性植物。不僅冷凍攻擊對它們完全無效，對電擊和强酸也有很强的抵抗能力。使用火燄系的攻擊可收到良好的效果。

蛇教教主 Cult Leader

生命點數	300	經驗點數	30000
防護能力	15	攻擊次數	1
速度	25	傷害力	5-75
遠程攻擊	可	傷害類型	肉體



一半身體是人，另一半身體是蛇的蛇教教主，居住在蛇教洞窟深處一個受到嚴密保護的房間內。她不僅對魔法有相當的抵抗力，也能施展催眠術對付攻擊她的人。一般說來，只要有找得到她的實力，應該能應付得了其攻擊。

邪惡小丑 Cursed Fool

生命點數	40	經驗點數	3500
防護能力	8	攻擊次數	3
速度	15	傷害力	3-9
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



原本是在黑風城堡毀滅後所殘存的小丑，因爲受到邪惡的力量而改變。他們十分怨恨巫師，而且值得注意的，便是他們的攻擊帶有詛咒。由於本身能力不强，很容易予以解決。

獨眼巨人 Cyclops

生命點數	500	經驗點數	150000
防護能力	25	攻擊次數	2
速度	40	傷害力	6-150
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



牠們會到處搶奪大量的財物，並藏在所棲息的洞窟深處中。若沒有使用元素的特殊攻擊或法術來對付的話，便很難傷害到牠們。因爲獨眼巨人的攻擊力量，經常使對手受到强力的震撼而混亂，無法準確地攻擊牠們。

獨眼巨王 Cyclops King

生命點數	1000	經驗點數	300000
防護能力	25	攻擊次數	3
速度	40	傷害力	6-150
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



居住在獨眼巨人洞窟的深處，牠只需守衛所掠奪而來的財富，便會有許多追求財寶的冒險者不斷湧來，而不幸地紛紛成爲牠的腹中之物。牠和一般的獨眼巨人一樣，具有混亂較虛弱心靈意識的特殊能力。

黑暗飛馬 Dark Pegasus

生命點數	125	經驗點數	40000
防護能力	20	攻擊次數	4
速度	40	傷害力	2-24
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



黑暗飛馬是很久以前的巫師所遺留下來的「作品」，現在也變成了泰拉島嶼的禍害之一。牠們在大規模的獎勵狩獵下仍能殘存，應歸功於牠們有混亂敵人的能力，以逃避人們的追捕。據說在龍牙城堡內很可能飼養著這些邪惡的象徵。

鉤魂使者 Death Agent

生命點數	300	經驗點數	70000
防護能力	15	攻擊次數	2
速度	30	傷害力	10-100
遠程攻擊	否	傷害類型	中毒



可以在上古的金字塔內的房間中遇見它們的蹤跡。雖然它們的外形像似生命體，但實際上它們是由劇毒的精髓所變化成的，與其戰鬥是件頗爲危險的事。

索命蚱蜢 Death Locust

生命點數	100	經驗點數	16000
防護能力	20	攻擊次數	4
速度	30	傷害力	4-32
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



索命蚱蜢的身上帶有各種病菌，被其咬傷的生物將感染上疾病。當牠們脫離幼蟲時期而變成成蟲時，對於某些元素的特殊攻擊有些微的抵抗力。

死亡之蛇 Death Snake

生命點數	500	經驗點數	150000
防護能力	25	攻擊次數	1
速度	90	傷害力	4-200
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



死亡之蛇的原產地是大海的南方區域。如果牠的毒液侵入了生物體內的免疫系統，將會引起麻痺的症狀。由於身體龐大而速度又快，不太容易應付。

大甲蟲 Dino Beetle

生命點數	70	經驗點數	4000
防護能力	10	攻擊次數	6
速度	18	傷害力	3-15
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



大甲蟲在力量和速度方面，並沒有什麼特殊之處，而牠們的甲殼，也只能些微抵禦元素的特殊攻擊。不過牠們有時在攻擊冒險者前，會咬碎一些裝備或財物並吞入肚子裏。

恐龍 Dinosaur

生命點數	500	經驗點數	80000
防護能力	10	攻擊次數	2
速度	12	傷害力	5-500
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



恐龍是上古時代殘存下來的巨大怪獸，雖然行動笨拙遲緩，但牠們身上的硬皮足以抵禦元素的特殊攻擊。由於攻擊力强大，儘早在其尚未行動時便予以消滅。

龍人 Draconi

生命點數	125	經驗點數	20000
防護能力	10	攻擊次數	2
速度	20	傷害力	3-60
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



龍人的外表與一般的龍族相差頗大，屬於龍族中最低等的亞種族。牠們大多奉命看守較高等的龍族所居住的地方。

龍王 Dragon Lord

生命點數	10000	經驗點數	10000000
防護能力	75	攻擊次數	1
速度	150	傷害力	1000
遠程攻擊	可	傷害類型	能量



龍王是泰拉島嶼上所有生物中最强大的，不僅對各種元素的特殊攻擊有相當高的抵抗力，而且牠的攻擊力使得絕大多數的戰鬥成爲單方面的屠殺。但是只要有人能擊敗得了牠，將會獲得非常龐大的經驗及財富。

龍蛆 Dragon Worm

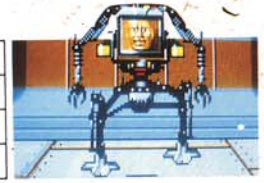
生命點數	400	經驗點數	150000
防護能力	35	攻擊次數	1
速度	45	傷害力	100
遠程攻擊	否	傷害類型	中毒



龍蛆棲息在水晶山底下的洞窟深處。由於牠們經常飲取流經魔法水晶周圍的地下溪流，使得牠們的牙齒帶有强烈的毒性。對於初次遇見牠們的冒險隊伍來說，龍蛆是相當難以應付的敵人。

ED-409

生命點數	400	經驗點數	120000
防護能力	40	攻擊次數	3
速度	75	傷害力	50-150
遠程攻擊	可	傷害類型	能量



ED-409是用來守護上古的金字塔內房間的怪異機械人之一。不論是攻擊或防禦力都相當强，只有魔法及能量的特殊攻擊才能有效地傷害它們。

魔眼 Evil Eye

生命點數	100	經驗點數	60000
防護能力	25	攻擊次數	4
速度	35	傷害力	50
遠程攻擊	可	傷害類型	魔法



魔眼是一種相當怪異的惡魔種族，牠們在上古時代時便被所有肉眼可見的時空所放逐。魔眼身上所附有的許多眼睛，具有使敵人發瘋的能力。只要應付得當，魔眼並沒有想像中那麼難以應付。

流浪惡漢 Evil Ranger

生命點數	100	經驗點數	12000
防護能力	20	攻擊次數	3
速度	20	傷害力	4-24
遠程攻擊	可	傷害類型	肉體



流浪惡漢通常徘徊在古老地下迷宮的通道，或者被善良之王逮捕而成爲階下囚。他們非常痛恨德魯依法師，渴望一有機會便殺掉他們。

魔眼之王 Eye Master

生命點數	200	經驗點數	200000
防護能力	25	攻擊次數	4
速度	35	傷害力	75
遠程攻擊	可	傷害類型	魔法



牠是所有被放逐的魔眼族中的領導者，具有令生物發瘋的強大魔力，牠能使任何與其敵對的敵人之心靈瞬間崩潰。魔眼之王對於魔法有非常强的抵抗力。當冒險隊伍遇見牠時，一場激烈的血戰是無法避免的。

火蜥蜴 Fire Lizard

生命點數	150	經驗點數	25000
防護能力	10	攻擊次數	2
速度	30	傷害力	2-50
遠程攻擊	可	傷害類型	火燄



火蜥蜴大多棲息在火燄島上，能從口中噴出火燄攻擊敵人。曾經有人發現牠們和混世魔王私下結盟，其動機不言可喻。火燄系的攻擊對牠們完全無效，但是只要先施展火燄之元素護衛，對付牠們並不是件難事。

火行者 Fire Stalker

生命點數	75	經驗點數	30000
防護能力	20	攻擊次數	3
速度	40	傷害力	3-30
遠程攻擊	否	傷害類型	火燄



據說火行者是來自另一個充滿了燃燒的游離能量之行星，一般的肉體攻擊和火燄系的特殊攻擊對它們完全無效。它們對電擊也有極强的抵抗能力。若使用冷凍系的攻擊，可收到較良好的效果。

石像鬼 Gargoyle

生命點數	125	經驗點數	30000
防護能力	15	攻擊次數	4
速度	30	傷害力	3-45
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



石像鬼是從傳說的惡夢中實體化而出現的黑暗怪物，具有相當可怕的外表及惡臭，只要被它們的爪子抓傷，便會引起麻痺。小心成群石像鬼的襲擊。

鬼魂 Ghost

生命點數	100	經驗點數	32000
防護能力	13	攻擊次數	1
速度	25	傷害力	1-100
遠程攻擊	否	傷害類型	能量



鬼魂是不甘死亡後進入陰間，而繼續存在人間作怪的靈魂。由於沒有實體，使得一般的肉體攻擊根本無法傷害到它們。他們所使用的能量攻擊的威力極强，還具有使冒險者老化的特殊能力。

悪鬼（食屍鬼）Ghoul

生命點數	100	經驗點數	16000
防護能力	15	攻擊次數	4
速度	16	傷害力	3-18
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



食屍鬼出沒於墳場的地底下，是死屍沾染到八目鰻的體液而變成的不死生物。它們不僅對一般的肉體攻擊有相當的抵抗力，而且具有使生物衰弱的能力。在冒險初期是頗具危險性的敵人。

大蜘蛛 Giant Spider

生命點數	30	經驗點數	3000
防護能力	14	攻擊次數	8
速度	25	傷害力	2-8
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



大蜘蛛對某些元素的特殊攻擊具有一點抵抗力，用一般的肉體攻擊和魔法對付牠們較有效。大蜘蛛的牙齒帶有劇毒，會使被其咬傷的生物中毒。只要學到醫療中毒的法術，大可不用擔心牠們的襲擊。

惡鬼 Goblin

生命點數	10	經驗點數	400
防護能力	3	攻擊次數	1
速度	14	傷害力	3-9
遠程攻擊	可	傷害類型	肉體



這種最初級的怪物沒有任何特殊的攻擊方式，同時對元素的特殊攻擊沒有任何抵抗能力。牠們會攻擊一切遭遇到的生物，但威脅不是很大。

九頭龍 Great Hydra

生命點數	5000	經驗點數	4000000
防護能力	60	攻擊次數	12
速度	75	傷害力	12-144
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



九頭龍大多棲息在火燄島上，是所有具高度危險性的生物之一。眾多的頭顱，使得牠比一般的怪物能做更多次的攻擊，同時牠的牙齒也含有致命的毒液。若冒險隊伍的實力未達一定水準的話，極可能遭到全滅的命運。

綠龍 Green Dragon

生命點數	800	經驗點數	500000
防護能力	40	攻擊次數	1
速度	60	傷害力	250
遠程攻擊	可	傷害類型	冷凍



綠龍在泰拉島嶼上的龍族內的地位，僅次於龍王。牠們不僅能噴出嚴寒的氣息攻擊敵人，同時對冷凍及電擊的特殊攻擊也有極强的抵抗能力。就算隊伍施展了冷凍之元素護衛，還是可能會受到相當的傷害。

守護者 Guardian

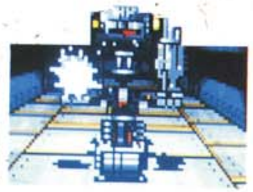
生命點數	250	經驗點數	40000
防護能力	20	攻擊次數	1
速度	15	傷害力	75-150
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



守護者是魔法所製造出來的生物，對各種元素的特殊攻擊都有很强的抵抗能力。守護者通常被召喚用來保護一些具有强大力量或傳說中的地方。在冒險隊伍能遇到它們的時候，通常已具備了能輕易擊敗它們的力量。

鐵巫師 Iron Wizard

生命點數	200	經驗點數	25000
防護能力	30	攻擊次數	2
速度	50	傷害力	50
遠程攻擊	可	傷害類型	能量



鐵巫師是一種巨大的機器怪物，主要的任務是守衛上古金字塔內的秘密房間。和其它守護的機器人一樣，他能射出强烈的能量攻擊敵人。以能量攻擊它們是最有效的方法。

槍騎兵 Jouster



生命點數	600	經驗點數	180000
防護能力	35	攻擊次數	1
速度	50	傷害力	20-400
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體

槍騎兵經常騎著他們的戰馬，手持著長槍，等待著所有來挑戰他們的敵人。據說他們身上帶有極多的財物，但得小心他們的強大攻擊力，是屬於較難對付的敵人之一。

巨蟹 Kudo Crab



生命點數	2500	經驗點數	2000000
防護能力	80	攻擊次數	4
速度	80	傷害力	8-240
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體

巨蟹不僅十分巨大，對一般的肉體攻擊和能量的特殊攻擊，也有極優良的防禦能力。它們的巨鉗的威力足以破壞任何護甲，但是只要能擊敗它們，所獲得的財物也十分可觀。在隊伍的實力不足時，儘量避免與其作戰。

吸血僵屍(巫妖) Lich



生命點數	200	經驗點數	120000
防護能力	12	攻擊次數	1
速度	50	傷害力	5-25
遠程攻擊	可	傷害類型	魔法

巫妖是不死族群中的大法師，對一般的肉體攻擊有良好的防禦能力。它們最可怕的一點，便是能施展集體死亡術，使部隊瞬間全滅。對付它的最好方法，就是在其尚未出手時立即消滅它。

瘋狂矮人 Mad Dwarf



生命點數	75	經驗點數	2500
防護能力	10	攻擊次數	1
速度	16	傷害力	4-20
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體

瘋狂矮人曾受僱用來攻擊白盾城堡，同時也會攻擊其他的矮人。他們對元素的特殊攻擊有相當的抵抗能力，但是速度較為遲緩。

妖幻螳螂 Magic Mantis



生命點數	50	經驗點數	3500
防護能力	12	攻擊次數	2
速度	30	傷害力	2-20
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體

妖幻螳螂通常棲息在西邊大陸的南方附近，它們含有劇毒的牙齒可以使獵物中毒。妖幻螳螂對魔法有相當的抵抗力，通常與大蜘蛛群集出現。

大惡魔 Major Demon



生命點數	333	經驗點數	100000
防護能力	16	攻擊次數	6
速度	33	傷害力	2-40
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體

大惡魔幾乎不怕火燄或魔法的特殊攻擊，而且牠們的武器具有使敵人麻痺的特殊能力。一般來說，大惡魔的力量沒有傳說中那麼強。

大魔鬼 Major Devil

生命點數	666	經驗點數	250000
防護能力	33	攻擊次數	4
速度	66	傷害力	2-80
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



大魔鬼來自地底深處的惡魔世界，不僅對火燄有非常强的抵抗能力，而且具有使敵人昏迷的特殊能力。不論是攻擊或防禦力，都是大惡魔所無法比擬的。

梅杜莎 Medusa

生命點數	1000	經驗點數	3000000
防護能力	40	攻擊次數	1
速度	60	傷害力	8-64
遠程攻擊	可	傷害類型	魔法



梅杜莎通常出現在地獄迷宮內，以守衛居住在內的牛魔王。她們對魔法的抵抗力極强，而且如傳說一般，她們的視線能使整個隊伍在瞬間內變成石頭。梅杜莎是冒險途中最難纏的怪物之一。

迷你龍 Mini Dragon

生命點數	150	經驗點數	18000
防護能力	20	攻擊次數	1
速度	30	傷害力	50
遠程攻擊	可	傷害類型	火燄



迷你龍在龍族的地位僅高於龍人，牠們不僅能從口中噴出火燄灼燒敵人，而且對火燄系的攻擊也有相當的抵抗力。在與迷你龍作戰前，最好先施展火燄之元素護衛，便可順利地擊敗牠們。

牛頭人 Minotaur

生命點數	1000	經驗點數	3000000
防護能力	90	攻擊次數	2
速度	80	傷害力	3-300
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



牛頭人是泰拉島嶼上最强壯的戰士。牠們棲息在地獄迷宮內，並嚴密地護衛牠們的首領——牛魔王。牛頭人的攻擊能力不僅極强大，還擁有致命一擊的特殊能力。若隊伍的等級不夠高時，根本別想傷得了牠分毫。

牛魔王 Minotaur King

生命點數	2500	經驗點數	6000000
防護能力	90	攻擊次數	3
速度	80	傷害力	3-300
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



具有强大力量的牛魔王不僅佔據了地獄迷宮，更在內部佈下了重重守衛。由於其抗魔法的力量極强，因此非常難以應付。在泰拉島嶼的所有生物中，實力僅次於龍王。

莫教教主 Moo Master

生命點數	400	經驗點數	250000
防護能力	20	攻擊次數	1
速度	40	傷害力	5-75
遠程攻擊	可	傷害類型	電擊



以殘忍的鐵腕手段控制著整個莫教。他正瘋狂地動用所有的力量對付所有的冒險者，因爲他認爲冒險者處處阻擾他的一些殘忍的陰謀。只要先施展電擊之元素護衛，對付他並不是一件很困難的事。

巨鼠 Moose Rat

生命點數	40	經驗點數	1200
防護能力	4	攻擊次數	2
速度	16	傷害力	2-16
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



這個名稱的由來是因爲這種齧齒類動物過於巨大，如同麋鹿般大。巨鼠對元素的特殊攻擊有些微的抵抗力，但還是相當容易解決的。

木乃伊 Mummy

生命點數	250	經驗點數	120000
防護能力	15	攻擊次數	2
速度	20	傷害力	2-80
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



木乃伊是相當强有力的不死戰士，只有火燄及魔法攻擊對它們較有效果。它們腐爛的繃布上帶有各種病菌，會使被觸摸的人生病。它們對德魯依法師有極深的怨恨。

木乃伊 Mummy King

生命點數	500	經驗點數	250000
防護能力	15	攻擊次數	3
速度	20	傷害力	2-80
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



木乃伊王是所有行屍的首領。它的觸摸可以傳染致命的疾病，只有火燄及魔法攻擊對它們較有效果。它目前最大的願望，便是率領它手下的木乃伊軍團，徹底地消滅世上所有的德魯依法師。

神秘雲團 Mystic Cloud

生命點數	50	經驗點數	30000
防護能力	18	攻擊次數	1
速度	40	傷害力	4-16
遠程攻擊	可	傷害類型	魔法



神秘雲團通常飄浮在空中，閃爍著眩惑人心的耀眼光芒。它們會使用魔法攻擊遠處的冒險隊伍，並吸取施法者的法力。在旅行途中是屬於相當討厭的敵人。

忍者 Ninja

生命點數	45	經驗點數	3000
防護能力	15	攻擊次數	4
速度	35	傷害力	2-8
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



忍者在泰拉島嶼上是一群相當有組織及訓練的敵人。他們對任何型式的攻擊都有些微的抵抗能力。對初期的冒險隊伍來說，忍者是頗爲難纏的敵人。

章魚 Octobeast

生命點數	3000	經驗點數	3000000
防護能力	40	攻擊次數	8
速度	100	傷害力	5-250
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



章魚經常成群橫行在火燄島附近的海域上，它們幾乎能抵禦任何元素的特殊攻擊，並且具有使獵物衰弱的特殊能力。由於速度相當敏捷，攻擊的威力既强又密集，因此遇見牠們時得小心應戰。

食人巨魔 Ogre

生命點數	60	經驗點數	2500
防護能力	10	攻擊次數	1
速度	15	傷害力	2-32
遠程攻擊	可	傷害類型	肉體



食人巨魔通常生活在原野上，只有在掠奪財物及覓食時才會進入城堡或城鎮內。牠們笨重龐大的身軀，可以略為防禦基本元素的特殊攻擊。只要注意牠們的遠程攻擊，食人巨魔應該很容易應付。

大毒蜂 Oh No Bug

生命點數	40	經驗點數	1000
防護能力	8	攻擊次數	3
速度	30	傷害力	3-9
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



大毒蜂通常生長在西邊大陸的北方區域。雖然攻擊力不是很强，但是牠們對於某些元素的特殊攻擊有極强的抵抗力。對冒險者來說，大毒蜂只是旅途上的一點小麻煩罷了。

獸人戰士 Orc Warrior

生命點數	25	經驗點數	600
防護能力	5	攻擊次數	1
速度	12	傷害力	2-16
遠程攻擊	可	傷害類型	肉體



在泉頂鎮建立以前，這些獸人族的戰士便在西邊大陸上，佔據了相當長的一段時間。牠們對某些元素的特殊攻擊有些微的抵抗力。初期的冒險者應該能輕易地擊敗牠們。

遊俠 Paladin

生命點數	175	經驗點數	50000
防護能力	30	攻擊次數	5
速度	30	傷害力	3-90
遠程攻擊	可	傷害類型	肉體



遊俠原本都是眞理與正義的守護者，但有少數的遊俠則是在邪惡的計畫下，從小灌輸並敎導邪惡的理念而成。由於對邪惡信念的堅持，使得他們對所有元素的特殊攻擊都有相當的抵抗力。這些遊俠可算是較麻煩的對手。

幽靈 Phantom

生命點數	50	經驗點數	16000
防護能力	12	攻擊次數	1
速度	20	傷害力	4-16
遠程攻擊	否	傷害類型	魔法



幽靈大都出沒在沼澤鎭底下的地下洞窟內。這些死而復生的陰魂，完全不懼一般的肉體攻擊。必須注意的是，它們有使敵人老化的能力，最好在它們尚未接近前便使用法術攻擊。

鬼臉 Phase Head

生命點數	20	經驗點數	4000
防護能力	10	攻擊次數	1
速度	25	傷害力	2-8
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



鬼臉是被砍下來的獨眼巨人的頭顱變化而成的。它們不僅對元素的特殊攻擊有相當的抵抗能力，而且還能使敵人混亂。由於生命力及攻擊力太低，幾乎不會對冒險者構成威脅。

食人魚 Piranha

生命點數	40	經驗點數	10000
防護能力	20	攻擊次數	8
速度	30	傷害力	3-9
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



食人魚群毀滅並霸佔了黑風城堡的大廳。食人魚會瘋狂地襲擊並撕咬比牠們大數十倍的生物。雖然攻擊力不强，但是蜂擁而來的食人魚也是挺麻煩的。

變形怪 Plasmoid

生命點數	100	經驗點數	8000
防護能力	5	攻擊次數	3
速度	17	傷害力	4-12
遠程攻擊	否	傷害類型	强酸



變形怪是污穢的毒素能量之集合體，會殘酷地毀滅任何人類。它們擁有强酸的身體，能使任何攻擊它們的武器在一瞬間毀壞。

莫教祭司 Priest of Moo

生命點數	200	經驗點數	120000
防護能力	20	攻擊次數	1
速度	40	傷害力	4-60
遠程攻擊	可	傷害類型	電擊



莫教祭司在莫教的組織內擁有極高的地位，僅次於莫教教主。他們對元素的特殊攻擊有一定的抵抗能力，並且能攻擊整個隊伍。在與莫教祭司交戰之前，最好先施展電擊之元素護衛，以減少受傷程度。

鼠王 Rat Overlord

生命點數	250	經驗點數	8000
防護能力	4	攻擊次數	4
速度	16	傷害力	2-16
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



鼠王率領著巨鼠群，佔據了整個泉頂鎮。由於戰鬥時的兇暴及堅韌的表皮，使得鼠王得以統率泉頂鎮內的所有怪物。牠是冒險初期遇到的最初頭目級敵人。

死神 Reaper

生命點數	150	經驗點數	50000
防護能力	15	攻擊次數	1
速度	18	傷害力	4-80
遠程攻擊	可	傷害類型	魔法



死神是死亡的象徵具體化而形成的。它們最痛恨的，是生命的氣息和能使人復活的牧師。一般的肉體攻擊對死神不太有效，而且得小心它們的攻擊。

毒蠍 Scorpia

生命點數	50	經驗點數	5000
防護能力	5	攻擊次數	1
速度	10	傷害力	3-12
遠程攻擊	否	傷害類型	中毒



因爲常與死神一起出現，因此有人認爲她是死亡的伴侶。任何攻擊對毒蠍都有效，但得注意她們的攻擊帶有劇毒。

斷頭鬼 Screamer

生命點數	10	經驗點數	1750
防護能力	10	攻擊次數	1
速度	25	傷害力	2-8
遠程攻擊	否	傷害類型	能量



斷頭鬼是古時候的巫師因實驗失敗而製造出來的能量突變種。它們不僅能完全抵擋能量攻擊，而且還具有使人發瘋的特殊能力。斷頭鬼是冒險初期頗爲危險的敵人。

黑暗之賊 Shadow Rogue

生命點數	50	經驗點數	12000
防護能力	15	攻擊次數	2
速度	22	傷害力	3-18
遠程攻擊	可	傷害類型	肉體



黑暗之賊通常出沒在東邊的島上，因爲受到渾沌力量的影響而具有危險性。要注意的是，他們會投擲有毒的匕首攻擊路過的旅行者。只要留意毒性的影響便不足爲懼。

骷髏人 Skeleton

生命點數	20	經驗點數	1000
防護能力	2	攻擊次數	2
速度	18	傷害力	2-12
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



骷髏人是泰拉島嶼的不死族群中，佔有相當龐大的數量。它們不僅對一般的肉體攻擊有極强的抵抗力，而且對某些元素的特別攻擊也有些微的抵抗力。另外得注意的是骷髏人特別憎惡牧師。

音速忍者 Sonic Minja

生命點數	75	經驗點數	20000
防護能力	20	攻擊次數	8
速度	20	傷害力	3-30
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



音速忍者是忍者群中資歷較深及經驗較豐富的領導人物，是較高階級的忍者。他們的戰鬥訓練及豐富的經驗，使得他們對能量攻擊有相當高的防禦能力。

幻術師 Sorcerer

生命點數	100	經驗點數	50000
防護能力	10	攻擊次數	1
速度	40	傷害力	8-80
遠程攻擊	可	傷害類型	冷凍



幻術師是魔法的專家，在魔法的學習下養成了他們冷酷的性情。據說混世魔王特地派他們看守他大量的財寶。使用冷凍魔法攻擊是他們的習慣，只要先施展冷凍之元素護衛便可減少損傷程度。

盾靈 Spirit Shield

生命點數	100	經驗點數	60000
防護能力	35	攻擊次數	2
速度	80	傷害力	6-120
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



盾靈是被召喚用來守衛上古傳說中的惡魔領域。看起來裝甲防護似乎很薄，但是它對一般的肉體攻擊的防禦能力很强。使用元素的特殊攻擊應該較有效用。

妖精 Spirit

生命點數	15	經驗點數	2500
防護能力	13	攻擊次數	2
速度	18	傷害力	2-6
遠程攻擊	否	傷害類型	電擊



不要小看這些形體嬌小的生物，牠們對一般的肉體攻擊和魔法有很强的抵抗力。有時牠們也會使用詛咒的特殊能力，以減弱敵人的力量。

終結者 Terminator

生命點數	1000	經驗點數	3000000
防護能力	100	攻擊次數	1
速度 1	200	傷害力	000-4000
遠程攻擊	可	傷害類型	能量



終結者只有在金字塔中最重要的地區才會出現。它們幾乎不怕一般的攻擊，只有魔法及能量的攻擊才能傷害它們。終結者最可怕的，便是具有毀滅敵人的能力。不論冒險隊伍的等級多高，與終結者作戰還是相當危險的事。

騎兵團長 Top Jouster

生命點數	1000	經驗點數	300000
防護能力	35	攻擊次數	2
速度	50	傷害力	20-400
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



騎兵團長在槍騎兵中是頂尖的高手，其最大的絕招是能在一回合內連續用騎槍做雙重攻擊。在與騎兵團長作戰時，得小心他攻擊時的强大破壞力。

毒蟲 Toxic Worm

生命點數	300	經驗點數	90000
防護能力	25	攻擊次數	2
速度	60	傷害力	2-60
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



毒蟲通常棲息在水晶山底下的洞窟內。牠們對元素的特殊攻擊有相當的抵抗力，也能使用毒牙來攻擊敵人，使敵人中毒。由於生命力較高，可能不大好應付。

樹精 Tree Gelem

生命點數	150	經驗點數	16000
防護能力	10	攻擊次數	2
速度	6	傷害力	2-50
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



樹精大多生長在沼澤遍地的地區內，因爲一個牧師創造了這個受厭惡的種族之緣故，導致它們四處尋找並消滅所有的牧師。它們對魔法有相當高的抵抗力，但速度遲緩，相當容易對付。

巨魔 Troll

生命點數	125	經驗點數	50000
防護能力	15	攻擊次數	3
速度	25	傷害力	3-45
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



巨魔經常襲擊矮人，並常和食人巨魔聯手共同侵襲村莊。雖然能力不是很强，但在冒險初期也是頂危險的。

吸血鬼 Vampire

生命點數	400	經驗點數	250000
防護能力	30	攻擊次數	3
速度	45	傷害力	10-100
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



吸血鬼是不死族群中的貴族，對某些元素的特殊攻擊有相當高的防禦力。吸血鬼會吸取施法者的法力，而且特別憎恨牧師。

吸血蝙蝠 Vampire Bat

生命點數	5	經驗點數	250
防護能力	5	攻擊次數	2
速度	20	傷害力	2-4
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



吸血蝙蝠通常棲息在洞窟內或密林深處。當冒險者被咬中時，會造成中毒的症狀。這可算是泰拉島嶼上最弱的生物。

吸血鬼王 Vampire King

生命點數	1000	經驗點數	500000
防護能力	30	攻擊次數	4
速度	45	傷害力	10-100
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



吸血鬼王是所有不死族群的統治者。當任何施法者靠近吸血鬼王的周圍時，會發現其法力不斷地消失掉了。吸血鬼王非常怨恨牧師，必定致於其死地而後快。

大禿鷹 Vultu

生命點數	2000	經驗點數	2000000
防護能力	50	攻擊次數	2
速度	100	傷害力	5-250
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



大禿鷹主要棲息在南方島嶼的沙漠地帶。牠們不只可以抵抗火燄、電擊和强酸的攻擊，也具有麻痺敵人的能力。雖然大禿鷹不容易應付，但擊敗之後大多可以得到許多不錯的武器裝備。

狼人 Werewolf

生命點數	500	經驗點數	150000
防護能力	30	攻擊次數	2
速度	40	傷害力	8-120
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



狼人出沒在寒冰群島的各區域，經常毫無理由地攻擊冒險者。牠們的爪牙帶有各種病菌，會使被抓傷的人生病，算是較具危險性的敵人。

邪惡女巫 Wicked Witch

生命點數	50	經驗點數	16000
防護能力	8	攻擊次數	1
速度	16	傷害力	4-16
遠程攻擊	可	傷害類型	魔法



邪惡女巫經常在魔法世界及真實世界之間旅行。她們具有相當特殊的能力，能使冒險者及他的裝備受到詛咒，而失去原有的力量。

野蕈 Wild Fungus

生命點數	25	經驗點數	2000
防護能力	0	攻擊次數	1
速度	5	傷害力	3-12
遠程攻擊	否	傷害類型	電擊



野蕈是一般蕈類沾染到上古時代的女巫鮮血所變化的。它們除了電擊及冷凍的特殊攻擊完全無效外，是非常容易擊敗的。

巫師 Wizard

生命點數	250	經驗點數	240000
防護能力	20	攻擊次數	1
速度	80	傷害力	1000
遠程攻擊	可	傷害類型	魔法



巫師對任何特殊攻擊都有相當强的抵抗力，只有一般的肉體攻擊較有效用。巫師大都被邪惡之王用來看守他爲數龐大的財寶。

僵屍 Zombie

生命點數	35	經驗點數	1800
防護能力	2	攻擊次數	2
速度	2	傷害力	3-18
遠程攻擊	否	傷害類型	肉體



僵屍是較常見的不死生物，對於一般的肉體攻擊與電擊有非常高的抵抗力。它們身上帶有許多的病菌，可以使被觸摸到的冒險者生病。與其它不死族群一樣，僵屍也非常厭惡牧師。

4. 神秘物品介紹

古董珠寶可以在鎮上的商店以2000金幣的高價賣出，我只能跟你說它們就散佈在整個泰拉大陸上。

好運金幣是在邪教禁地的秘密房間提升額外屬性的。

噩運古飾的用途至今還沒有人知道。

空間傳送之盒子可以將你傳到幾乎每個你所想到的地方。

5. 魔法捲軸座標

荒原鎮

水上飄 x14 y6
自然治療 x14 y10
解毒術 x14 y2
治病術 x14 y1

沼澤鎮

神功附體 x14 y14
勇氣術 x12 y5
解除麻痺 x9 y2

沼澤鎮地下城

龍氣 x13 y15
製造食物 x10 y10

火峰鎮地下城

焚化術 x5 y12
起死回生 x11 y12

獨眼巨人洞穴

跳躍術 x17 y31
酸液 x19 y31
强力護罩 x18 y23
偵測怪物 x19 y17
火球術 x18 y19
電擊術 x7 y16
死亡之指 x2 y17
穿越時空 x3 y17
神奇冷凍 x1 y10

蜘蛛洞穴

解毒術 x24 y31
火燄枷鎖 x5 y15
李代桃僵 x15 y26
魔法改良 x18 y20

魔法文電	x5	y31
解毒術	x31	y3
自然治療	x23	y15

魔法洞穴

火球術	x13	y29
龍氣	x30	y22
穿越時空	x26	y23
魔法弱智	x16	y16
傳送術	x3	y14
强力庇護	x5	y24
銀河星爆	x2	y24
高壓電擊	x5	y0
滅魔心法	x11	y2
地獄之火	x13	y2
複製術	x22	y15
粉碎術	x26	y20
穿透術	x30	y12
飛劍術	x29	y2

古代莫教神殿

照明術	x5	y1
緩和毒性	x2	y16
抑制疾病	x9	y12
傷痛術	x6	y29
驅魔術	x26	y1
沉默術	x31	y15
火球術	x12	y24

殘殺教堂

祝福術	x25	y8
定身術	x26	y8
冷凍光線	x27	y8
噴酸霧	x28	y8
麻痺術	x30	y3
城市傳送	x30	y4
解除石化	x30	y5
起死回生	x30	y6
神聖之咒	x18	y21
再造生命	x18	y20
月光術	x4	y11
倍數重力	x4	y3

驚魂古墓

太陽射線	x28	y10
神恩浩蕩	x22	y10

A1 區

巫師之眼	x13	y6
怪物識別	x13	y8

A3 區

龍氣	x5	y15
穿越時空	x8	y14

B2 區

解毒術	x11	y7
製造食物	x2	y15

B3 區

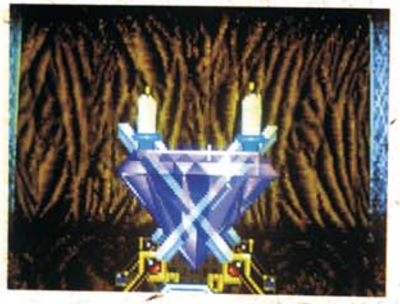
魔法改良	x8	y2
穿透術	x6	y6
傳送術	x12	y7

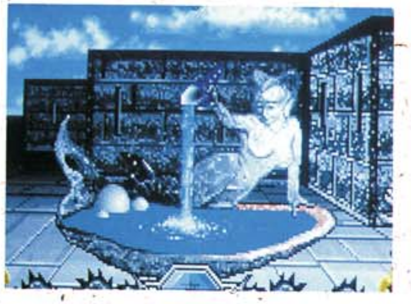
6. 屬性、技能、年齡、等級提升地區

在各個城鎮的地下城、平原和地下城，都有一些地點可爲整個隊伍或單獨隊員提升屬性及對各種元素的抗力，有些地點所提供的提升是永久性的，有些則是暫時的，下面將列出所有能提升冒險隊伍能力的地方。











望海鎮：

x3　y5——有 1/6 的機會提升 100 點運氣（暫時）

泉頂鎮地下洞穴：

x0　y14——加 5 點體力

x6　y13——加 5 點力量

x15　y11——加 5 點智慧

x14　y10——加 5 點人格

x7　y6——加 5 點準確度

x15　y3——加 5 點速度

x14　y1——加 5 點體力

x5　y5——加 5 點體力

x7　y3——加 5 點體力

x1　y2——加 5 點運氣

荒原鎮地下洞穴：

x1　y5——加10點力量

x9　y3——加 5 點智慧

x15　y3——加 5 點體力

x12　y7——加 5 點人格

x10　y7——加 5 點準確度

x10　y5——加 5 點運氣

x11　y15——加10點速度

沼澤鎮地下洞穴：

x3　y4——提升隊伍的力量至50點（暫時）

x11　y4——提升隊伍的體力至50點（暫時）

火峰鎮地下洞穴：

x0　y15——提升隊伍對火的抗力至35%（假設小於35%）

x15　y15——提升隊伍對電的抗力至30%（假設小於30%）

x0　y8——提升隊伍對冷的抗力至30%（假設小於30%）

x15　y8——提升隊伍對毒的抗力至40%（假設小於40%）

x0　y0——提升隊伍對能量的抗力至20%（假設小於20%）

x15　y0——提升隊伍對魔法的抗力至20%（假設小於20%）

蜘蛛洞穴：

x13　y8——加 5 點人格＊

x8　y18——加 5 點人格＊

x23　y18——加 5 點智慧＊

x14　y17——加10點人格＊

x20　y16——加10點運氣＊

x17　y7——加 5 點智慧＊

x13　y24——加 5 點智慧＊

x16　y11——加10點準確度＊

x16　y18——加10點準確度＊

x11　y10——加 5 點智慧＊

x20　y20——加 5 點人格＊

x14　y13——加10點智慧＊

x18　y18——加10點運氣＊

＊：探查過這些位置後，去見力量之王爲水晶補充能量。

寒咒洞穴：

x7　y29——提升20%魔法抗力

x22　y21——提升20%魔法抗力

x12　y2——提升20%魔法抗力

x14　y15——提升 1 級

x16　y15——提升 1 級

x14　y13——提升 1 級

x16　y13——提升 1 級

魔法洞穴：

x5　y2——加10點智慧

x9　y19——加10點智慧

x22　y24——加10點智慧

x28　y27——加10點智慧

x20　y5——加10點速度

x20　y13——加10點速度

x8　y17——加10點速度

x2　y19——加10點速度

x9　y27——加10點速度

邪教禁地：

x2　y8——提升 2 級

x22　y4——提升20%魔法抗力

x22　y7——提升20%魔法抗力

x9 y21 ——加 5 點力量、體力及準確度＊

x11 y21 ——加 5 點力量、體力及準確度＊

x13 y21 ——加 5 點力量、體力及準確度＊

＊；探查以上位置時請攜帶好運金幣。

黑武士要塞：

x5 y24 ——加10點力量

x1 y10 ——加10點體力

x1 y1——加25點力量

x23 y30 ——加10點力量

x30 y22 ——加20點體力

x30 y11 ——加20點速度

x12 y1——提升 2 級

殘殺教堂：

x13 y11 ——提升 5 級

x13 y3——提升 5 級

驚魂古墓：

x28 y6——若有冒險之王稱號則提升20級

x29 y2——若有冒險之王稱號則提升20級

x28 y6——若有冒險之王稱號則提升20級

x29 y2——若有冒險之王稱號則提升20級

陰風堡：

x0 y0——提升隊伍的力量至50點（暫時）

x12 y3——奉獻 10000 金幣給美人魚噴泉可使隊伍回復最佳狀態

白盾堡地下洞穴：

x9 y3——單一隊員提升所有屬性10點

x9 y1——單一隊員提升所有屬性10點

x11 y7——提升一位隊員所有的抗力20%

x15 y1——提升一位隊員 5 級

血權堡地下洞穴：

x0 y5——加50點運氣

x6 y15 ——加50點準確度

x15 y15 ——加50點速度

龍牙堡地下洞穴：

x5 y8——邪惡陣營的隊員加年齡10歲與 5 點運氣

x5 y7——邪惡陣營的隊員加年齡10歲與 5 點體力

x7 y8——邪惡陣營的隊員加年齡10歲與 5 點智慧

x7 y7——邪惡陣營的隊員加年齡10歲與 5 點人格

主引擎室：

x8 y1——加年齡 1 歲

x12 y1——加年齡 1 歲

x8 y2——加年齡 1 歲

x12 y2——加年齡 1 歲

x8 y4——加年齡 1 歲

x12 y4——加年齡 1 歲

x8 y10 ——加年齡 1 歲

x12 y10 ——加年齡 1 歲

x8 y11 ——加年齡 1 歲

x12 y11 ——加年齡 1 歲

x8 y13 ——加年齡 1 歲

x12 y13 ——加年齡 1 歲

x8 y14 ——加年齡 1 歲

x10 y1——加年齡 1 歲

x14 y1——加年齡 1 歲

x10 y2——加年齡 1 歲

x14 y2——加年齡 1 歲

x10 y4——加年齡 1 歲

x14 y4——加年齡 1 歲

x10 y10 ——加年齡 1 歲

x14 y10 ——加年齡 1 歲

x10 y11 ——加年齡 1 歲

x14 y11 ——加年齡 1 歲

x10 y13 ——加年齡 1 歲

x14 y13 ——加年齡 1 歲

x10 y14 ——加年齡 1 歲

β引擎室：

x12 y1——加年齡 1 歲

x12 y9——加年齡 1 歲

x14 y1——加年齡 1 歲

x14 y9——加年齡 1 歲

x10 y3——加年齡 1 歲

x10 y11 ——加年齡 1 歲

x12 y3——加年齡 1 歲

x12 y11 ——加年齡 1 歲

x14 y3——加年齡 1 歲

x14 y11 ——加年齡 1 歲

x10 y5——加年齡 1 歲

x10 y13 ——加年齡 1 歲

x12 y5——加年齡 1 歲

x12 y13 ——加年齡 1 歲

x14 y5——加年齡 1 歲

x14 y13 ——加年齡 1 歲

x10 y7——加年齡 1 歲

x10 y15 ——加年齡 1 歲

x12 y7——加年齡 1 歲

x12 y15 ——加年齡 1 歲

x10 y9——加年齡 1 歲

x14 y15 ——加年齡 1 歲

前段貨艙：

x15 y10 ——加20點力量（每年一次）

x15 y8——加20點智慧（每年一次）

x15 y6——加20點人格（每年一次）

x5 y3——加20點體力（每年一次）

x5 y2——加20點準確度（每年一次）

x5 y1——加20點速度（每年一次）

x14 y4——加20點運氣（每年一次）

x14 y3——提升 2 級（每年一次）

A1區：

x11 y3——加50點HP值（暫時）

x4 y7——加20點AC值（暫時）

x14 y6——加25點人格（暫時）

x13 y1——加25點智慧（暫時）

A2區：

x14 y14 ——加 100 點SP值（暫時）

A3區：

x7 y9——付 100 個寶石加25%魔法抗力（暫時）

x13 y8——付 10000 個金幣提升力量與體力至25（假設小於25）

x13 y2——付1000個金幣提升AC值至25（假設小於25）

A4區：

x0 y0——男性隊員陷入戀愛

x14 y10 ——提升50%毒抗力（暫時）

B1區：

x8 y5——提升20級（暫時）

x9 y9——加30點速度（暫時）

x4 y9——加30點力量（暫時）

x2 y3——德魯依奉獻1000顆寶石可提升所有屬性至25

x7 y7——奉獻 100 金幣可提升50%冷抗力（暫時）

x10 y2——奉獻 100 金幣可提升50%火抗力（暫時）

B2區：

x5 y2——如果島升起來後，全隊隊員恢復正常年齡

B3區：

x9 y2——邪惡陣營的隊員增加50點AC值（暫時）

C1區：

x13 y1——加 200 點HP值至最大值（暫時）

D3區：

x8 y1——增加60%火、冷、電、毒、能量、魔法抗力

D4區：

x8 y14 ——10%的機會加 2 點毒抗力

x3 y7——10%的機會加 2 點力量

E1區：

x10 y7——冒險之王奉獻 10000 顆寶石可加力量 100 點

x7 y11 ——冒險之王奉獻5000顆寶石可加體力 100 點

E2區：

x8 y8——必須攜帶噩運古飾否則自取滅亡

E4區：

x6 y5——徹底治療

F1區：

x2 y5——加 500 點HP至最大值

F4區：

x3 y10 ——加 500 點SP至最大值

7. 10位傭兵介紹

遊戲中一共有十位傭兵等待你的雇用，他們身上的武器裝備大都十分優良，還有六把十分重要的鑰匙也在他們身上，所以非雇用他們不可，至於把他們身上的好東西剝光之後是否還繼續雇用他們，就看你的良心囉！



艾倫．包
人類
弓箭手
男性

艾倫·包是一位善良陣營的人類弓箭手，他的技能包括嚮導及游泳專家。初次在泉頂鎮打盹旅館遇見他時，他是第三級且擁有一些魔法，裝備有彎刀、鏈條甲和短弓。



菲納斯
人類
德魯依
男性

菲納斯是中立陣營的人類德魯依，他也具備了一些實用的魔法，擁有的技能是方向感和游泳專家，第三級的實力和19點的人格一定能為隊伍帶來和平。在打盹旅館等待你的雇用時是第三級，攜帶狼牙棒及皮甲。



蓋藍爵士
人類
武士
男性

蓋藍爵士是善良陣營人類武士，他裝備了一些不錯的武器及防具，例如戟、十字弓、鐵頭盔、銀靴子、戰士手套，最重要的是他還攜帶了黃城之鑰，你可以在望海鎮地下城座標（x15，y1）的地方找尋到他。



達拉娜
矮人
牧師
女性

達拉娜是善良陣營的矮人牧師，她通常具備一些醫療用的法術。她所擁有的技能是神聖戰士、游泳專家，她的裝備有鐵鎚、軟甲、鐵頭盔、快迅靴子、友誼長袍，同時還帶了綠眼珠之鑰，她對你的隊伍是一個很好的選擇，你可以在望海鎮地下城座標（x15，y0）的地方找到她。



瓦東桑
人類
忍者
男性

瓦東桑是邪惡陣營的人類忍者，他具有第11級的實力，他是神聖戰士、游泳專家、健美專家和武器專家，雖然他並不會施展任何魔法，他的開鎖技巧可是一等一的哦！他身上有鋼刀杖、銀鎖子甲、鐵十字弓、惡棍手套、運氣咒符、正常腰帶，而藍邪之鑰也在他的身上，你可以在荒原鎮地下城座標（x4，y7）的地方找到他。



依．渥芙
精靈
流浪漢
女性

依·渥芙是中立陣營精靈流浪漢，她是一個12級的隊員，並且擁有良好的法術能力，偵察家、登山專家、神聖戰士和游泳專家都是她所擁有的技能，她為自己準備了銀大斧、金鏈條甲、銀長弓、精準手套、烏木勛章、神秘披風，而且還帶了紅武士之鑰，你可以在荒原鎮座標（x0，y13）找到她。



查理特
人類
遊俠
女性

查理特是等級18的善良人類遊俠，你可以在血權堡地下洞穴座標（x14，y3）找到她。她是一位美麗的女子，但是攜帶了鋼鐵鎚、鋼鎧冑、音波冠冕、雷電咒符、非凡魅力聖甲蟲、友誼項鍊等致命的武器，而且同時擁有17種的技能。



阿布桑
地精
盜賊
男性

阿布桑是中立陣營的地精盜賊，要找他得到血權堡地下城的座標（x14，y0），重要的是他具備了所有十八種的技能。他身上有黑畏之鑰、鋼闊劍、紅寶石鏈條甲、烏木十字弓、鋼盾牌、劇毒胸章、凍結靴子、秘密聖甲蟲、海盜戒指。



布諾爵士
人類
野蠻人
男性

雷文他是個邪惡的人類巫師，他的等級是50，神聖之鑰就在他身上，而且他還有鑽石匕首、白金板條甲、魔法長老聖甲蟲、天賦戒指、動力斗篷、靈波護身符、不死戒指等功能強大的武器。你可以在火峰鎮不眠騎士之旅店找到他。



雷文
人類
巫師
男性

布諾爵士是屬於邪惡陣營的人類野蠻人，他的等級是22，他也同樣具有開鎖以外的十七種技能，他的身上並沒有任何鑰匙，但是他擁有白金巨斧、白金鱗甲、藍寶石投石索、烈火白金頭盔、凍結白金手套、電擊領導斗篷及電能腰帶等防護力攻擊力兼備的武器，他和雷文都在不眠騎士之旅店等待你的雇用。

8. 18種技能介紹

在魔法門III中提供了18種的特殊技能，有些是冒險過程中不可缺的，有些則是在升級時會得到較多的點數，以下就對各種技能做一個說明。



武器專家（Arms Master）：會比他人多一點力量。

製圖家（Cartographer）：只要有一名製圖家在隊上，就可擁有自動繪圖功能。

神聖戰士（Crusader）：全隊隊員必須成爲神聖戰士才能進入善良、中立與邪惡之王的城堡。

語言家（Linguist）：可讓隊員聽得懂外國話。

商人（Merchant）：使隊伍在購買及修理裝備時享受優惠價

登山家（Mountaineer）：隊伍中至少要有兩人爲登山家，才可帶領隊員翻山越嶺，找尋山中的寶藏。

領航員（Navigator）：防止整個隊伍迷航在海上，必須有一名隊員具備此技能。

嚮導（Pathfinder）：引領隊伍穿越任何森林地區，搜尋林區的事物。隊員中至少要有兩人精通此項技能。

開鎖（Thievery）：最少要有一人熟悉此項技能，才能開啓寶箱與門鎖。

主禱師（Prayer Master）：牧師或遊俠若爲主禱師，則可在每次升級時獲得多兩點魔法點數。

魔導師（Prestidigitator）：巫師或弓箭手若爲魔導師，則可在每次升級時獲得多兩點魔法點數。

占星家（Astrologer）：德魯依或流浪漢若爲占星師，則可在每次升級時獲得多兩點魔法點數。

健美專家（Body Builder）：健美專家能在每次升級時獲得多一點的力量。

游泳家（Swimming）：必須全數隊員都有此項技能，才能在沿海一格的海域中遊走。

方向感（Direction Sense）：有這個技能才能知道太陽那邊升那邊降。

偵察家（Spot Secret Doors）：偵察家可以知道隊伍前方是否有密道。

斥侯（Danger Sense）：擁有斥侯技能可使隊伍在怪物來襲時不致措手不及。

四、任務簡報

由於魔法門III的遊戲方式是以任務而定，你一次可以只接一個任務，也可一次接多個任務，任務也無次序之分。所以我們只列出有那些任務，至於要如何去進行任務，就由各位玩家自己決定，玩Game為自己而玩，這才有意思，攻略只是參考用，請各位與我們有此共識。另外如攻略當中如需要用到地圖，請自行參閱五地圖部份，相信此份地圖應該會給你相當大的方便才對。如覺得不曉得先該執行那一項任務的話，可依照號碼順序來執行，只是此方法會比較慢，而且遊戲中的人物可是會老化的，比較好的方式是一次接多個任務，比較不用東奔西跑，節省時間。

1.建造原力神殿

目的：得到原力的祝福及地下洞穴密碼。

過程：在泉頂鎮的克瑞遜要建造原力神殿，需要五個銀色骷髏，在泉頂鎮洞穴中找尋它們並交給克瑞遜，就可以得到原力的祝福及通過地下城的密碼〝老鼠〞。



2.拯救泉頂鎮

目的：解救泉頂鎮的守護神莫風。

過程：泉頂鎮守護神莫風被囚禁在魔法箱中，並且有鼠王在看守著，打敗鼠王並解救莫風，使鎮上的噴泉再度回復生機。



3.尋找六兄弟

目的：找尋第六個兄弟，以得到訊息。

過程：在泉頂鎮得到第一位兄弟（艾法）的協助，繼而到望海鎮地下城（貝塔）、荒原鎮（迦瑪）、荒原鎮地下城（德塔）、蜘蛛洞穴（迦塔）找尋其他的兄弟，便可得到寧靜海貝之消息。



4.送寧靜海貝給阿薩雅仙女

目的：給予阿薩雅仙女寧靜海貝。

過程：阿薩雅仙女住在A4區x0y0的小屋中，隊伍若是沒有帶寧靜海貝去的話，所有隊員都會因為聽了她美妙的歌聲而發瘋。找到寧靜海貝唯一方法是在每年的第99天到D4的彩虹島x10y1調查，將寧靜海貝送給阿薩雅仙女後，隊伍就不會因為她的歌聲而迷惑了。



5.解救獨角獸

目的：喚醒沉睡的獨角獸。

過程：沉睡的獨角獸已在依斯爾卡神殿中孤獨多年了，使牠再次甦醒就靠著珍莓公主的禮物——金獸角，只要帶著金獸角去給獨角獸，就能使牠再次甦醒了。

6.安慰珍莓公主

目的：帶著愛去找珍莓公主。

過程：珍莓公主每天躲在陰暗無情的小屋，要將她從失戀的痛苦中解救出來，就去見拿到寧靜海貝的阿薩雅仙女，阿薩雅仙女會讓男性隊員墜入

情網，帶著這份愛去找珍莓公主，就可將她由失戀痛苦深淵中帶出。（可能要帶著愛情見珍莓公主數次）



7.歸還古董

目的：將三個城堡失散在外的古董尋回。

過程：在地下洞穴或地下城中有善良、中立及邪惡之城在大戰後散失的古董，找到善良之城的古董交給白盾堡的原保管人（布雷索斯）；找到中立之城之古董則交給血權堡的原保管人（丘薩斯）；找到邪惡之城的古董則交給龍牙堡的原保管人（珮薩斯）。

8.海盜皇后

目的：安撫其掠奪之心。

過程：在火峰鎮地下城中有一青春永駐之絕世珍珠送到火焰島東北角海上的海盜皇后處，可獲得不少的經驗值。



9.究力神珠

目的：使其中一國王統一世界。

過程：泰拉大陸上有31顆的究力神珠，只要正義之王（傑勒特）、混世魔王（圖瑪特）、邪惡魔王（邁勒費特），其中一個拿到11顆後，就能夠廢掉其他兩大勢力，爲了感謝你的協助，並給你一張藍色優先識別卡。



10. 解救陰風堡堡主

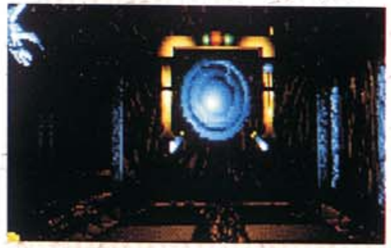
目的：獲得電腦母船前半部份的啓動密碼。

過程：①首先以〝圓圓〞進入陰風堡地下城。



②將原先見到之三座歐藍沙漏翻轉後敲鑼一響，則第四座歐藍沙漏會出現。

③將四座沙漏都翻轉後，再去敲鑼一響便可離開地下城進入陰風堡。



④再去尋找陰風，他便會告訴你前半部份的密碼〝645〞，而他也就獲得解脫了。

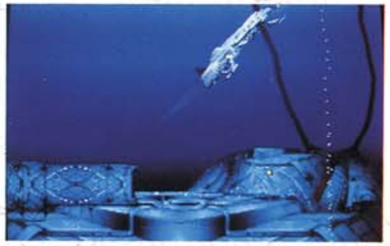
11. 解救黑風堡堡主

目的：獲得電腦母船後半部份的啓動密碼。

過程：①以〝十點整〞進入黑風堡地下城。

②參考黑風堡地下城地圖以傳送術走到三座神像前捐獻，而重點在於向將軍愛犬獻祭，只好忍痛犧牲一名隊員。

③之後便可回到城堡尋找黑風，你可發現他的靈魂已脫離了桎梏，並告訴你後半部份的密碼〝231〞。



12. 找尋命運旅程終點

目的：尋找最後的歸途。

過程：找到六張電腦IC卡及藍色優先識別卡到古代金字塔下找尋泰拉大陸的

秘密及命運的最終旅程
。



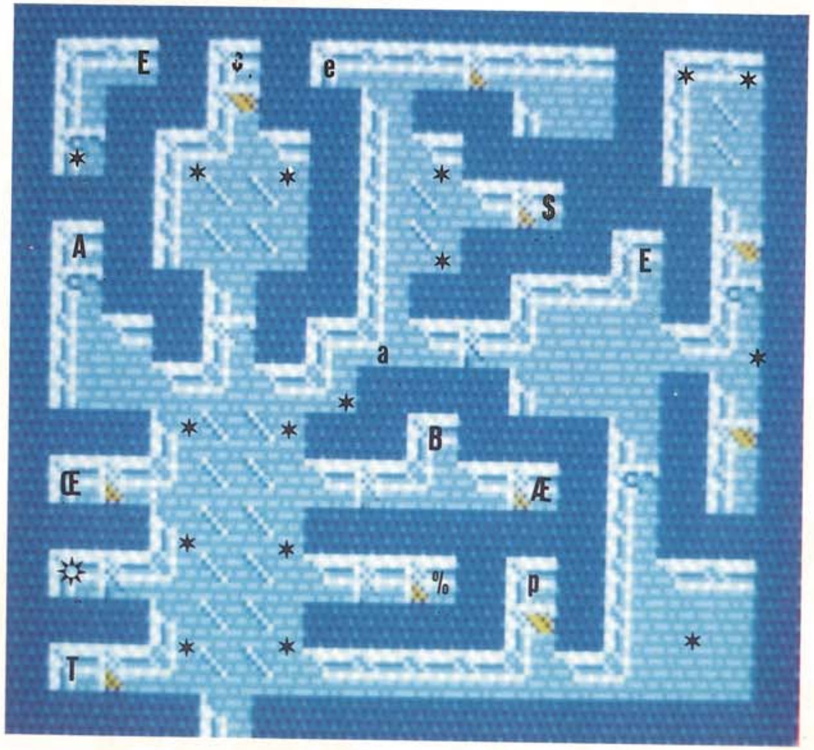


五、地圖

此份地圖包括**魔法門**III裡所有的地圖，地圖上包括各種寶物及重要物品的位置，另外還有一些其他的標示，請各位配合地圖符號卡使用。

A・城鎮（Towns）

泉頂鎮（Fountain Head）



Might and Magic III

K1 ：綠眼珠之鑰
K2 ：紅武士之鑰
K3 ：黑畏之鑰
K4 ：黃城之鑰
K5 ：藍邪之鑰
K6 ：金聖之鑰
B ：烏鴉魔法公會會員證
D ：信天翁魔法公會會員證
F ：獵鷹魔法公會會員證
L ：兀鷹魔法公會會員證

u ：天鷹魔法公會
A ：次元鏡、傳送室
E ：地下洞穴出入口
e ：可增加屬性或抗力
£ ：古董守護者
★ ：訊息
◎ ：密碼
☼ ：寶物
b ：善良之城古董
d ：中立之城古董
h ：邪惡之城古董

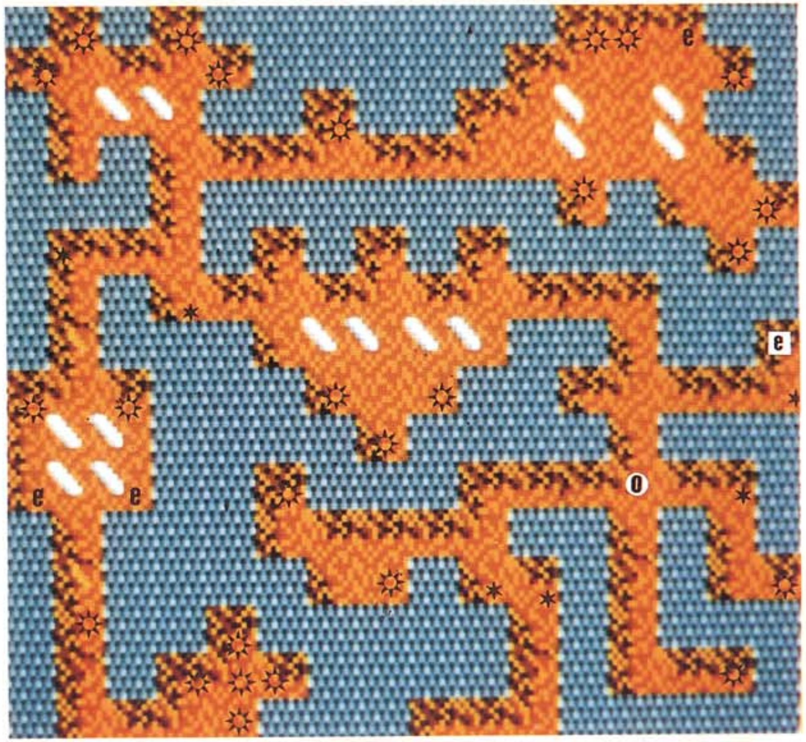
地圖符號卡

魔法門III

N ：天鷹魔法公會會員證
a ：烏鴉魔法公會
c ：信天翁鴉魔法公會
r ：獵鷹魔法公會
s ：兀鷹法公會
C ：電腦系統卡
R ：鑼
P ：池子
G ：水晶
U ：聖杯
œ ：智者之屋
Y ：青春之泉

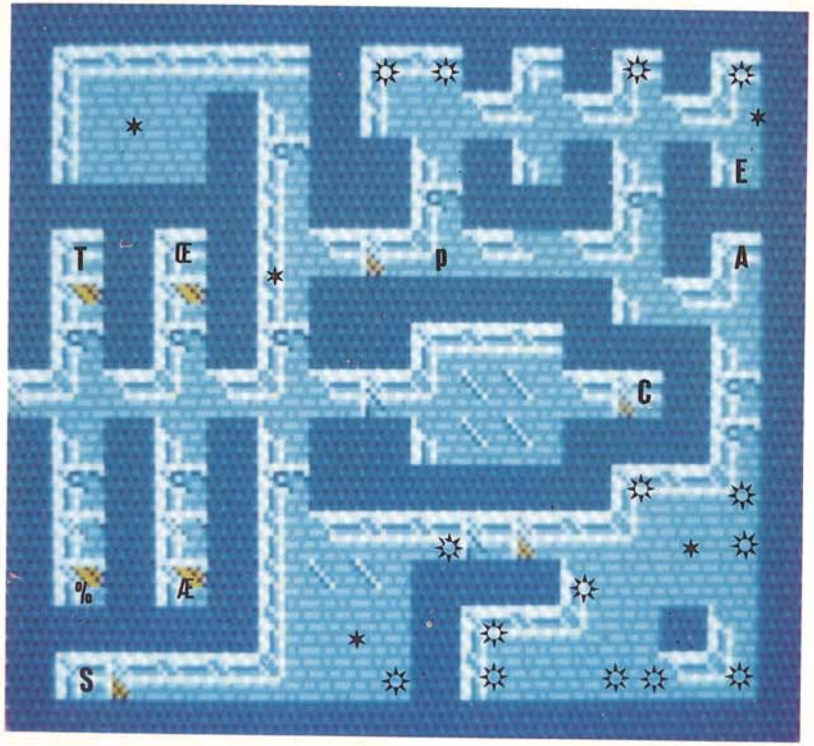
M ：怪物
æ ：俘虜
X ：寶物或陷阱（寶物＋陷阱）
J ：拉捍
W ：沙漏
H ：陷阱
O ：究力神珠
T ：訓練場
Æ ：商店
Œ ：旅店
Ç ：神殿
$ ：銀行
% ：酒店

泉頂鎮洞穴（Fountain Head Cavern）



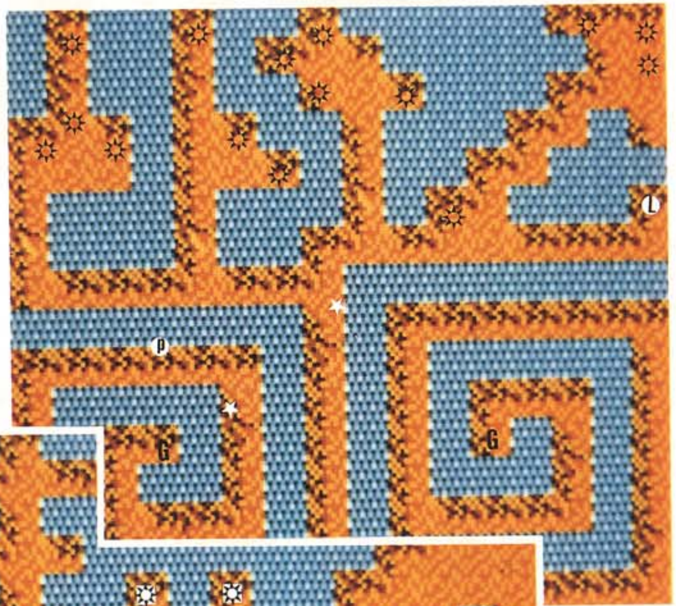
MEMO

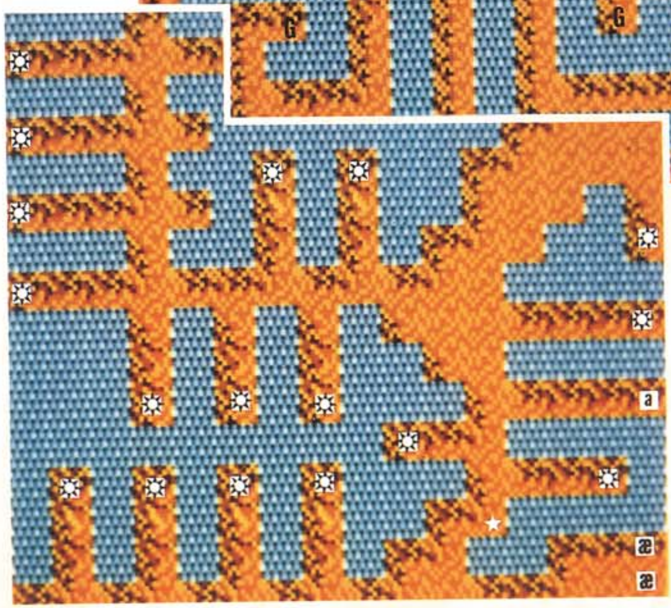
沼澤鎮（Swamp Town）



MEMO

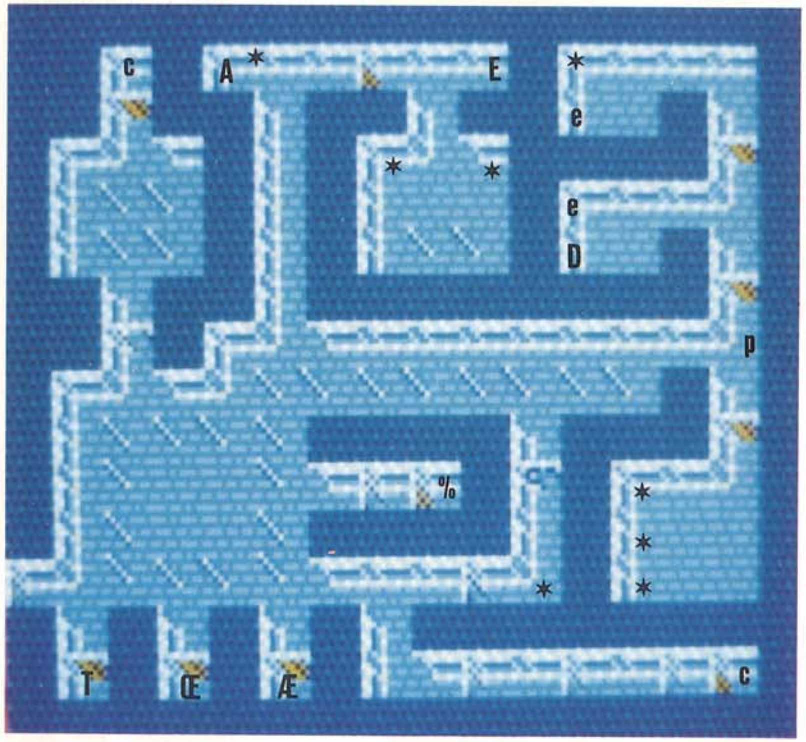
沼澤鎮洞穴（ Swamp Town Cavern ）





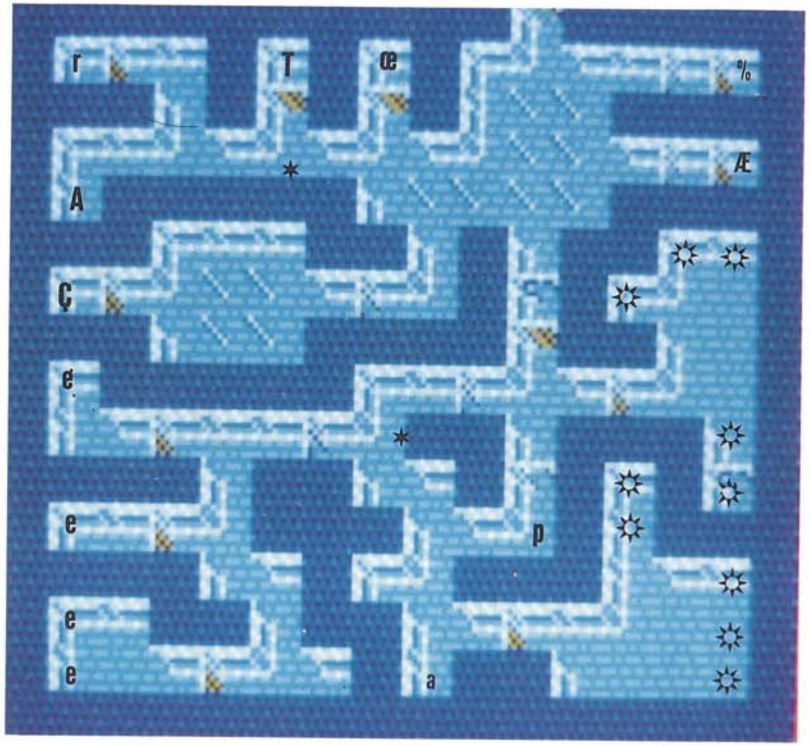
望海鎮洞穴（ Baywatch Cavern ）

望海鎮（ Baywatch ）



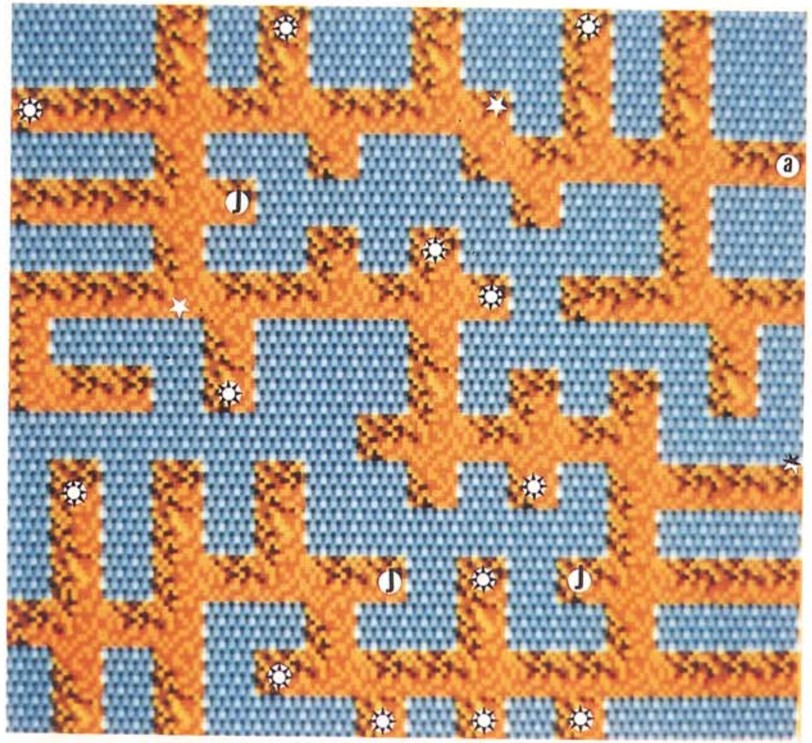
MEMO

荒原鎮 (Wildabar)



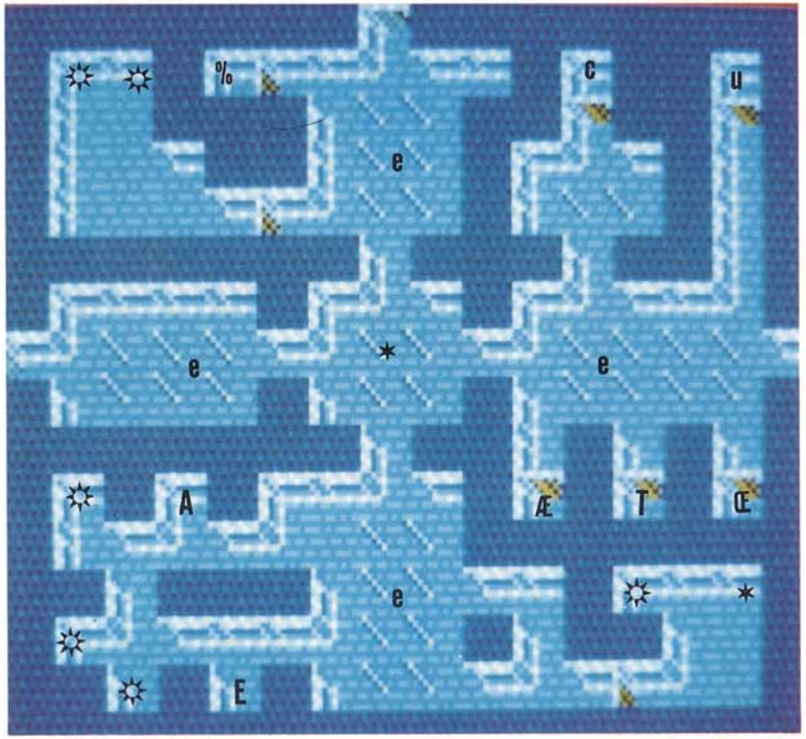
MEMO

荒原鎮洞穴 (Wildabar Cavern)



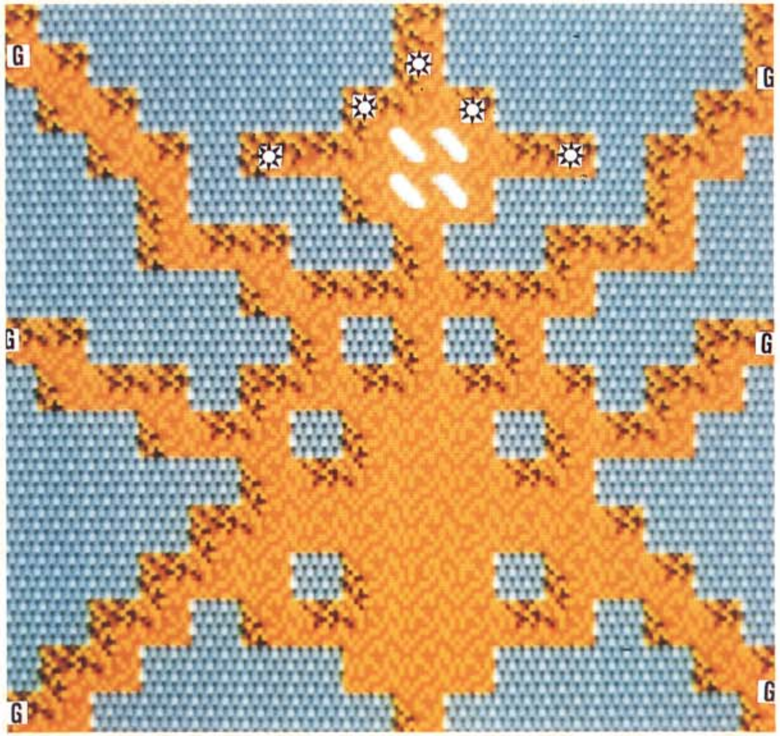
MEMO

火峰鎮（ Blistering Heights ）



MEMO

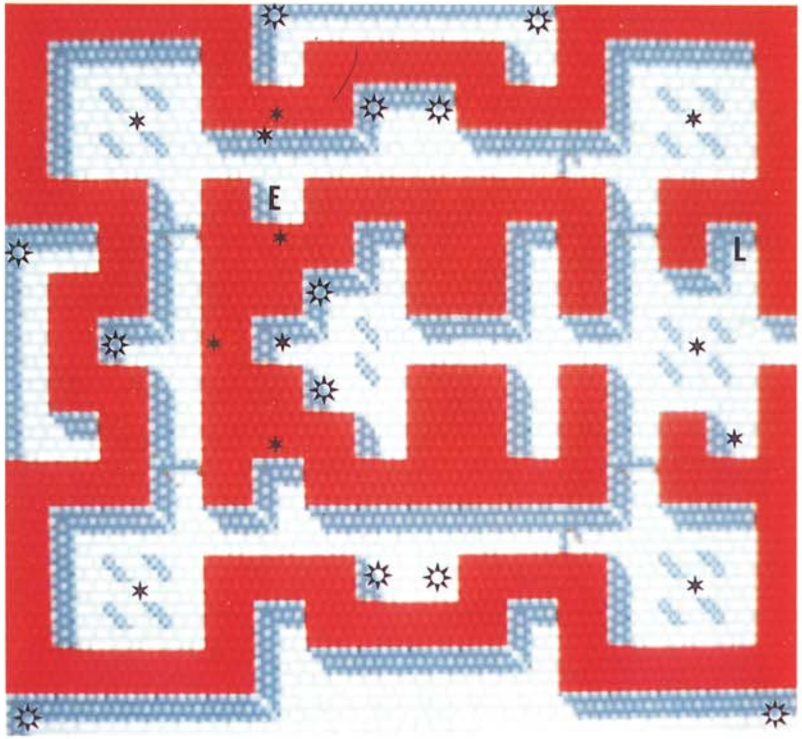
火峰鎮洞穴（ Blistering Heights Cavern ）



MEMO

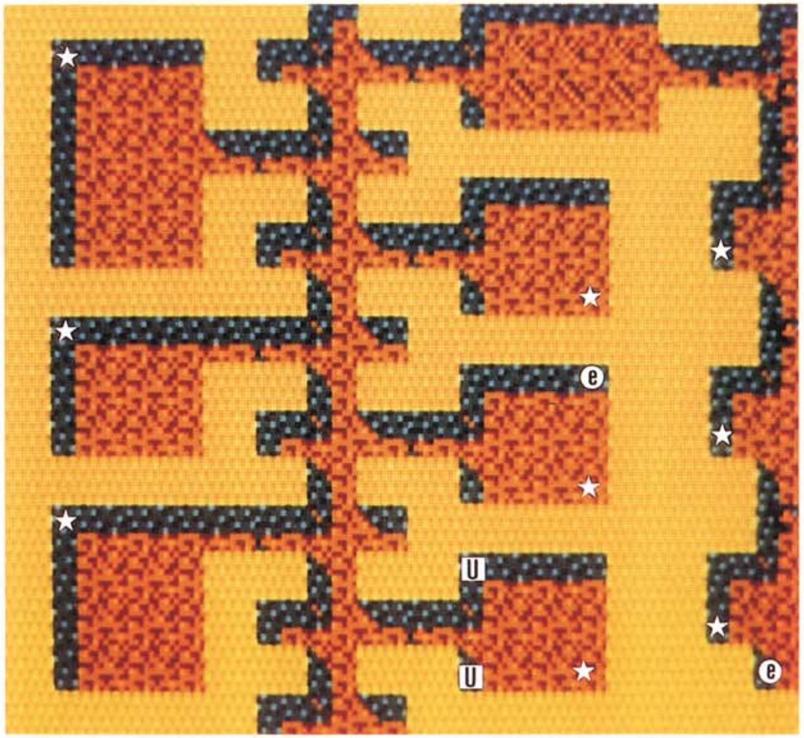
B ·城堡（Castles）

白盾堡（Castle Whiteshield）



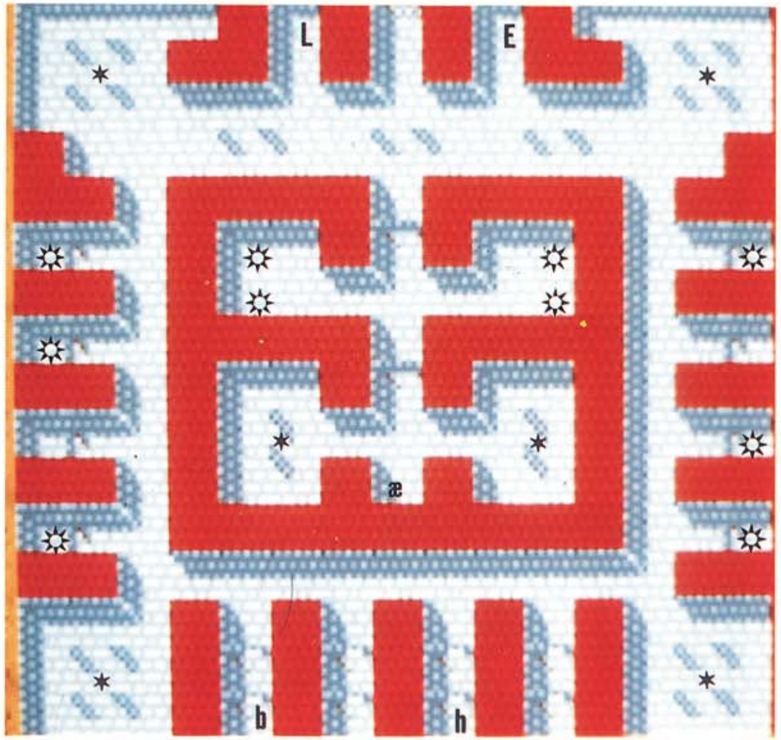
MEMO

白盾堡地下城（Whiteshield Dungeon）



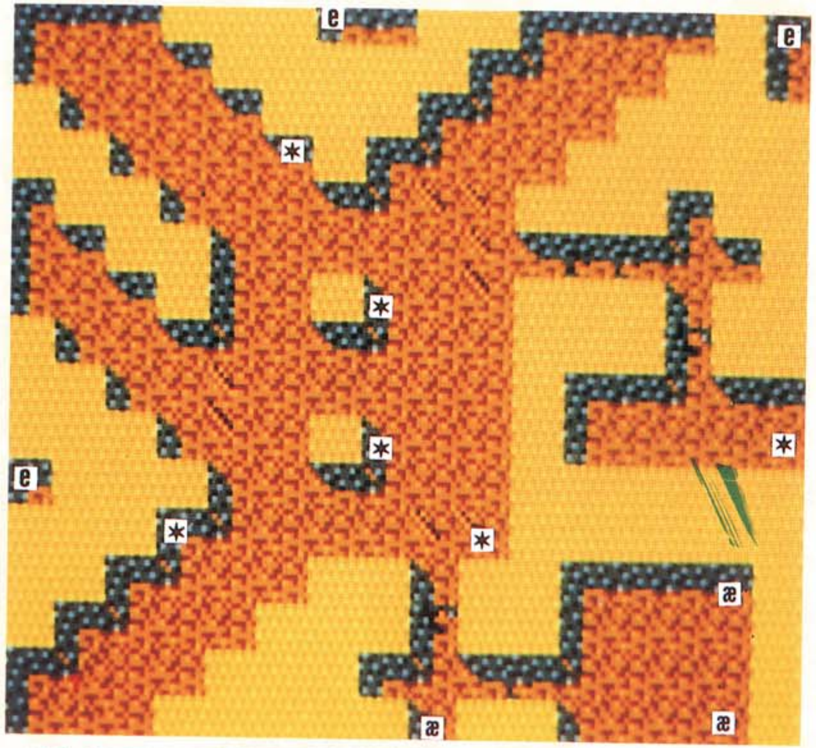
MEMO

血權堡 (Castle Blood Reign)



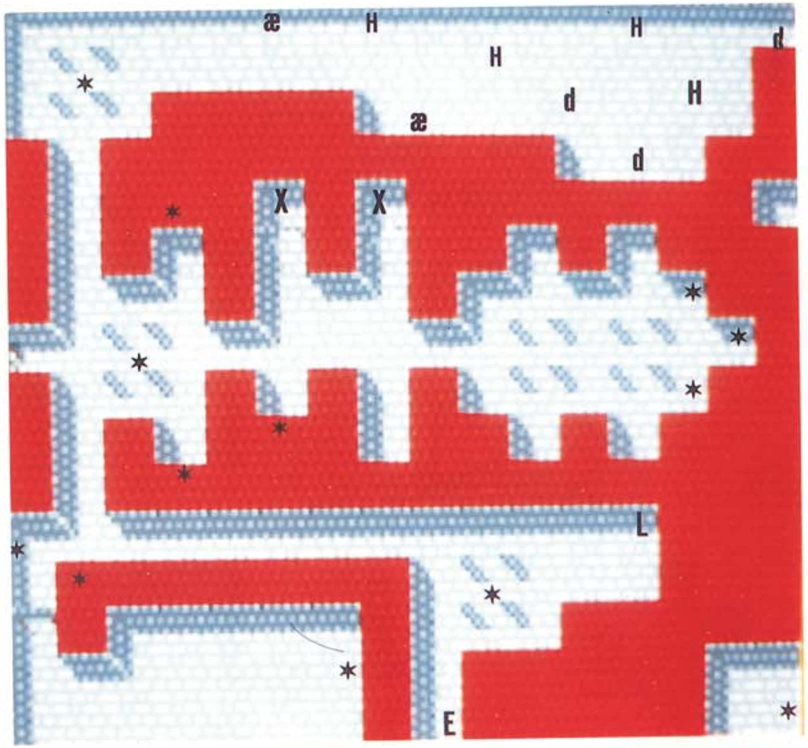
MEMO

血權堡地下城 (Blood Reign Dungeon)



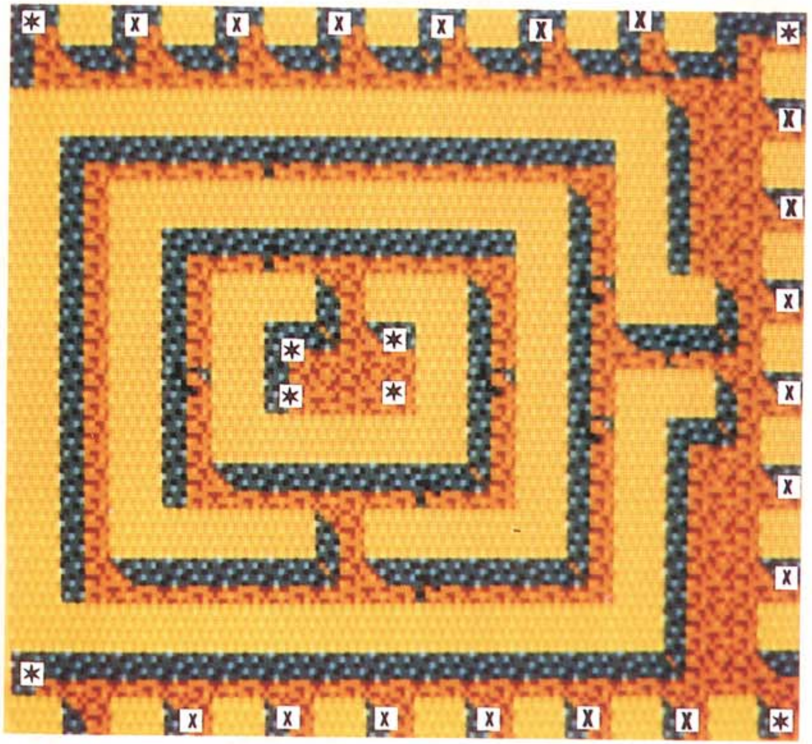
MEMO

龍牙堡 (Castle Dragontooth)



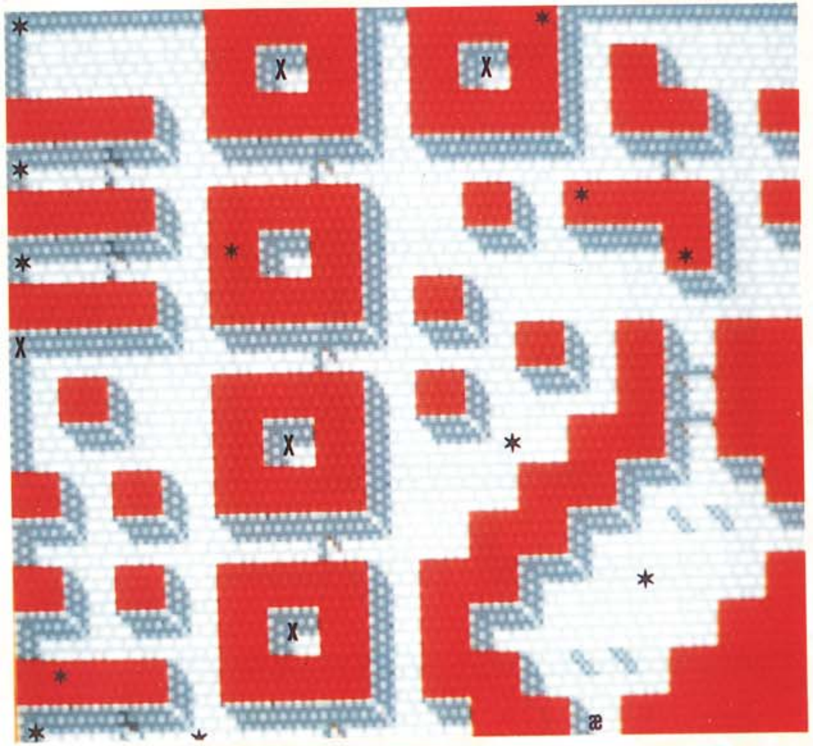
MEMO

龍牙堡地下城 (Dragontooth Dungeon)



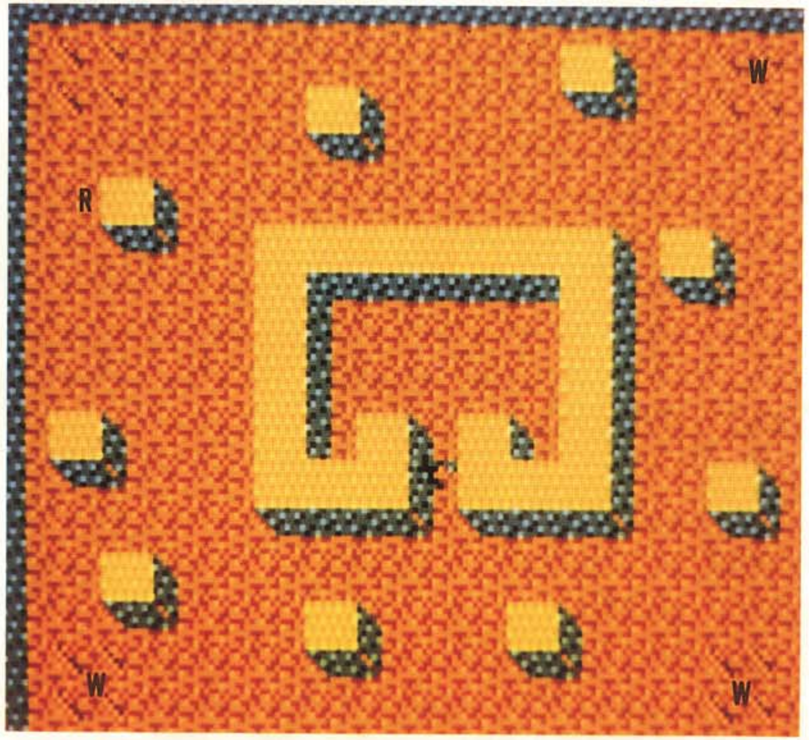
MEMO

陰風堡 (Castle Greywind)



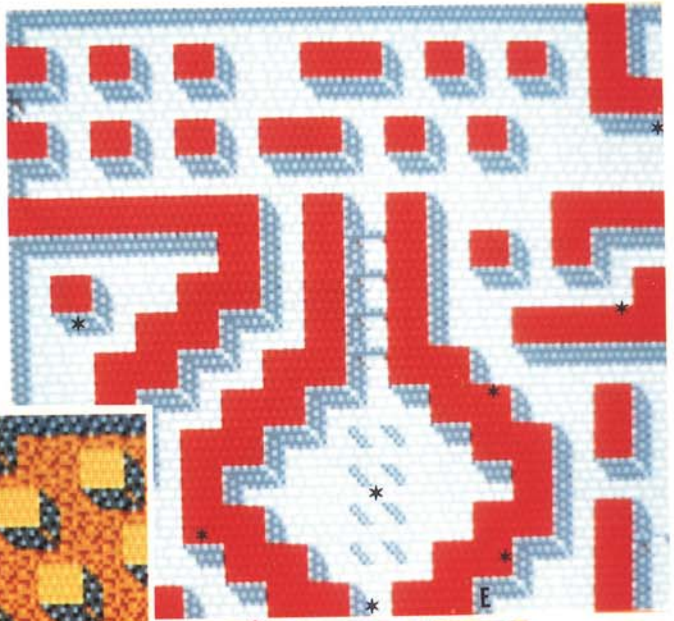
MEMO

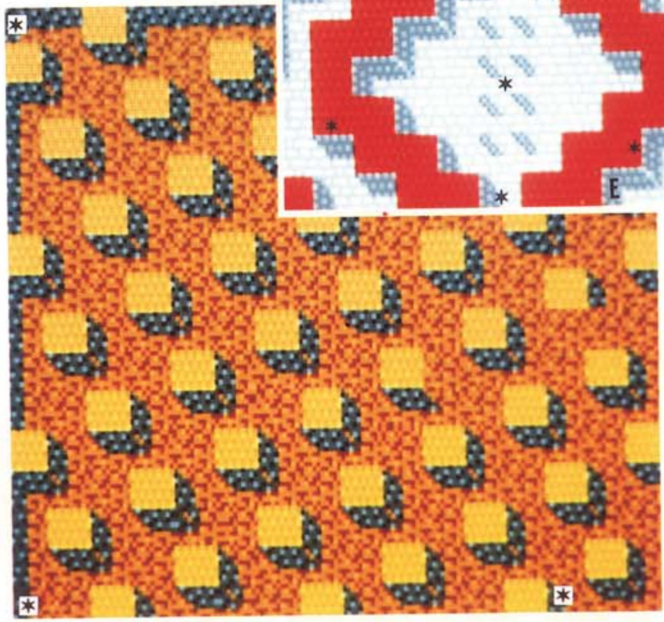
陰風堡地下城 (Greywind Dungeon)



MEMO

黑風堡（Castle Blackwind）

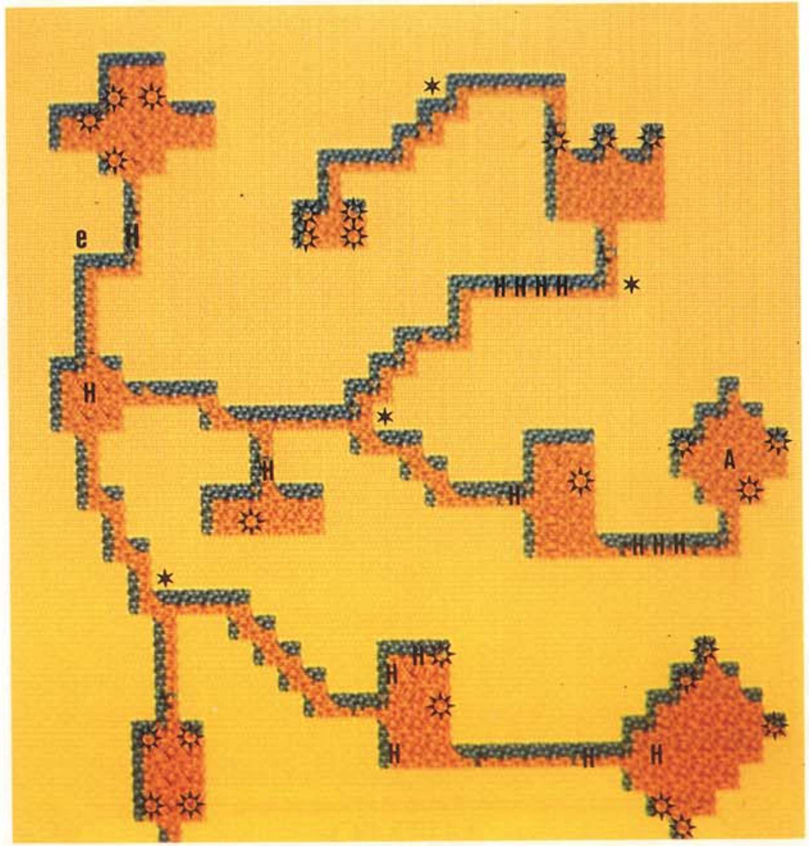




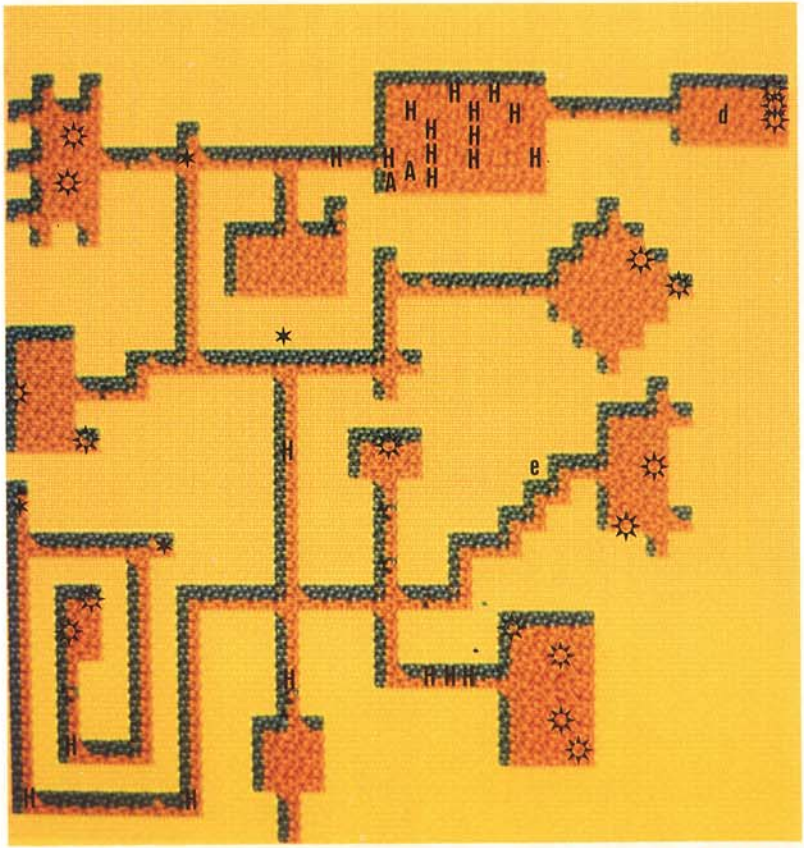
黑風堡地下城（Blackwind Dungeon）

C・禁地

古代莫教神殿（The Ancient Temple of Moo）

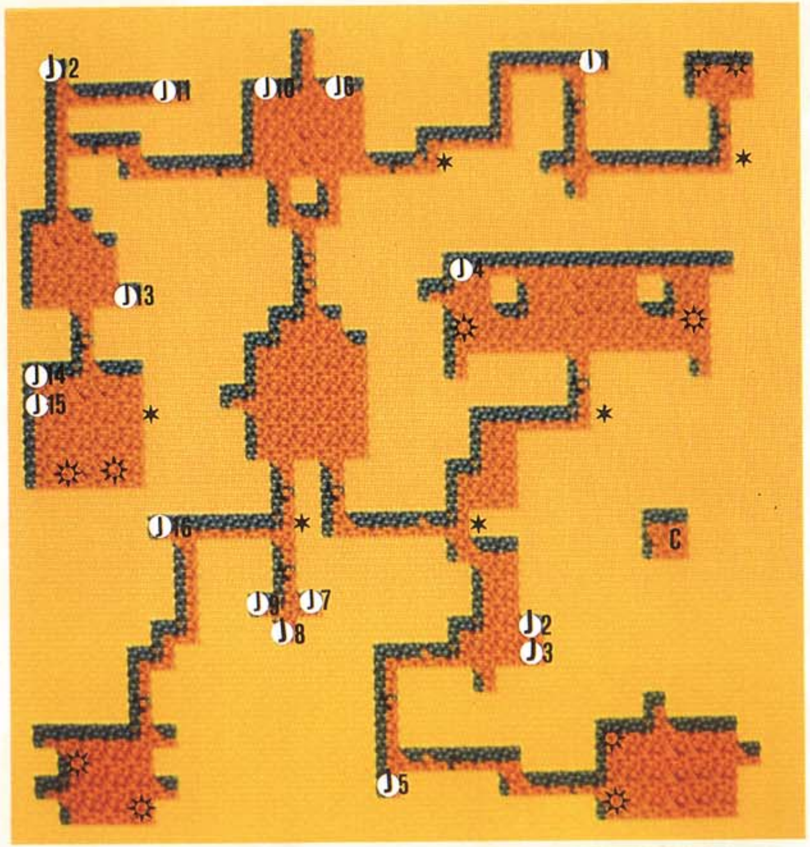


邪教禁地（Slithercalt Stronghold）



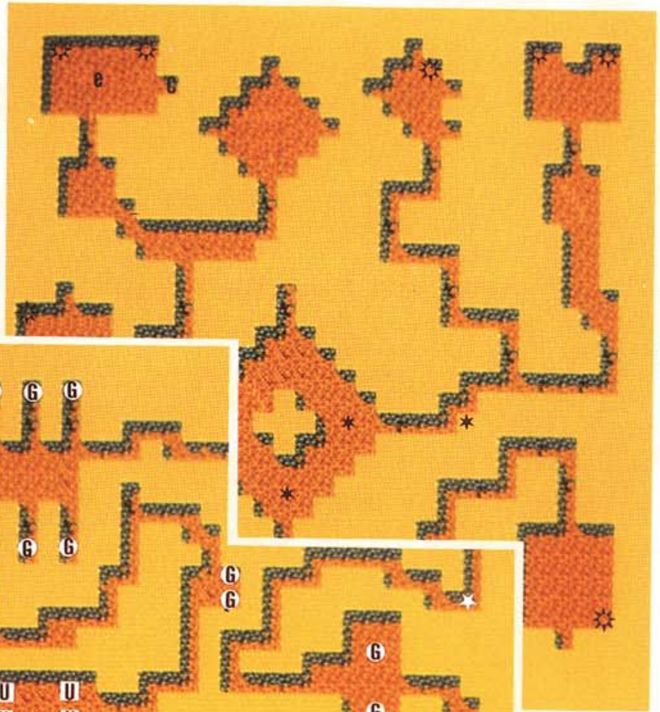
MEMO

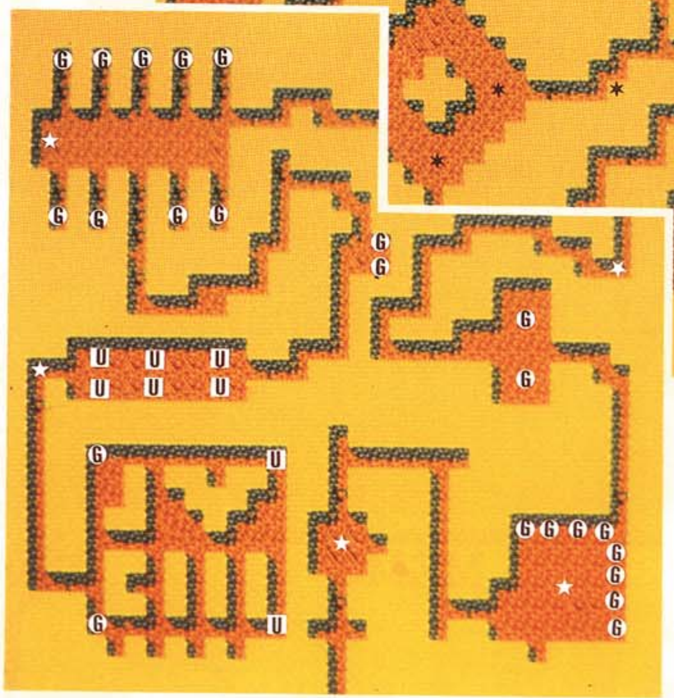
恐怖要塞（Fortress of Fear）



MEMO

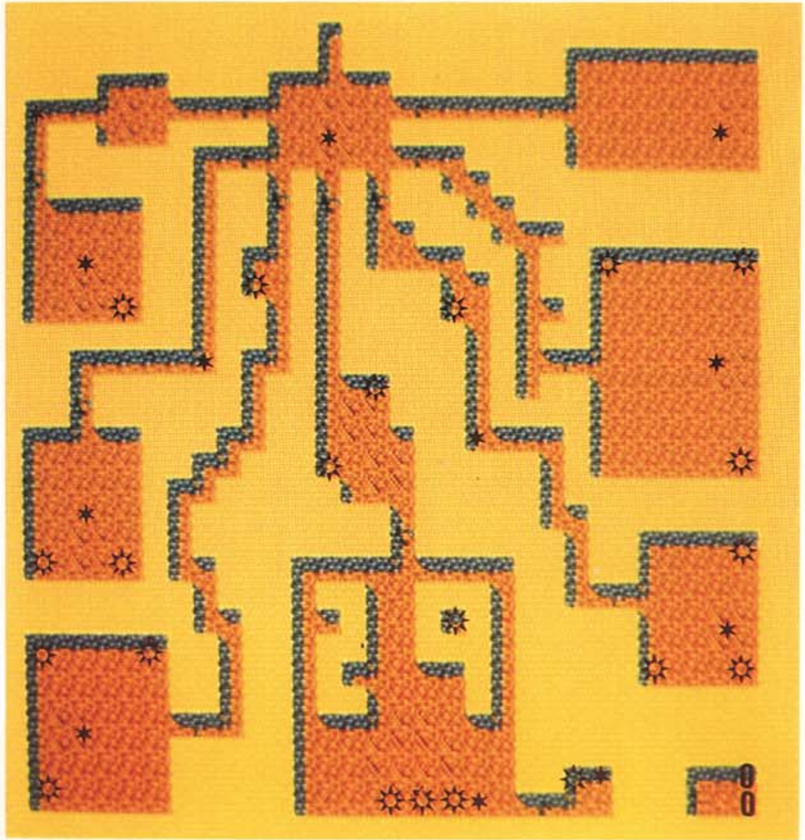
痴瘋大殿（ Halls of Insanity ）





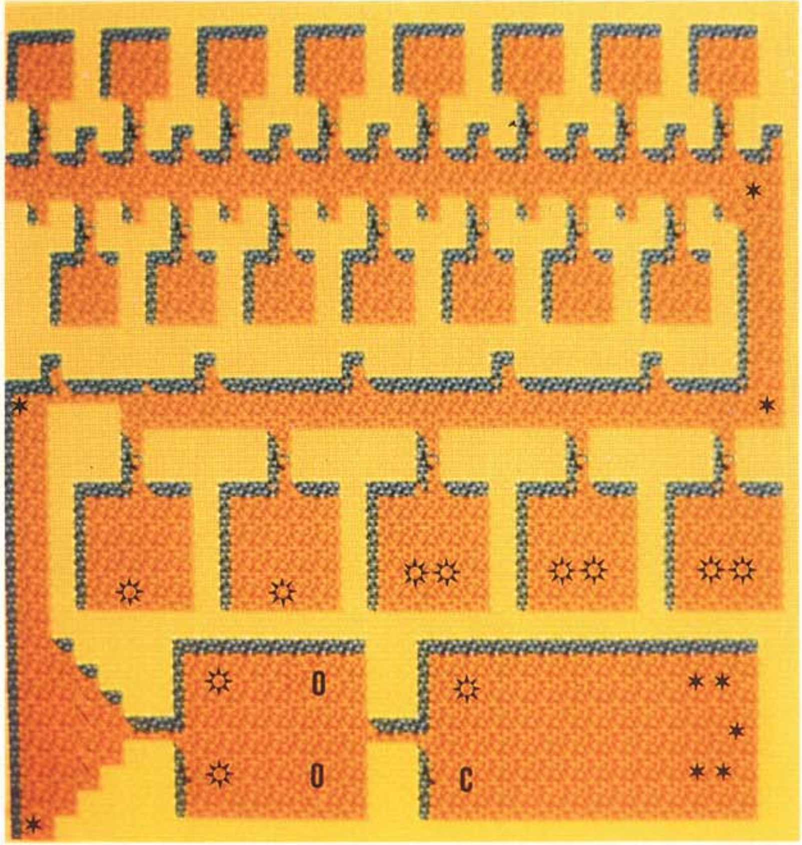
殘殺教堂（ Cathedral of Canage）

黒武士要塞（ Dark Warrior's Keep）



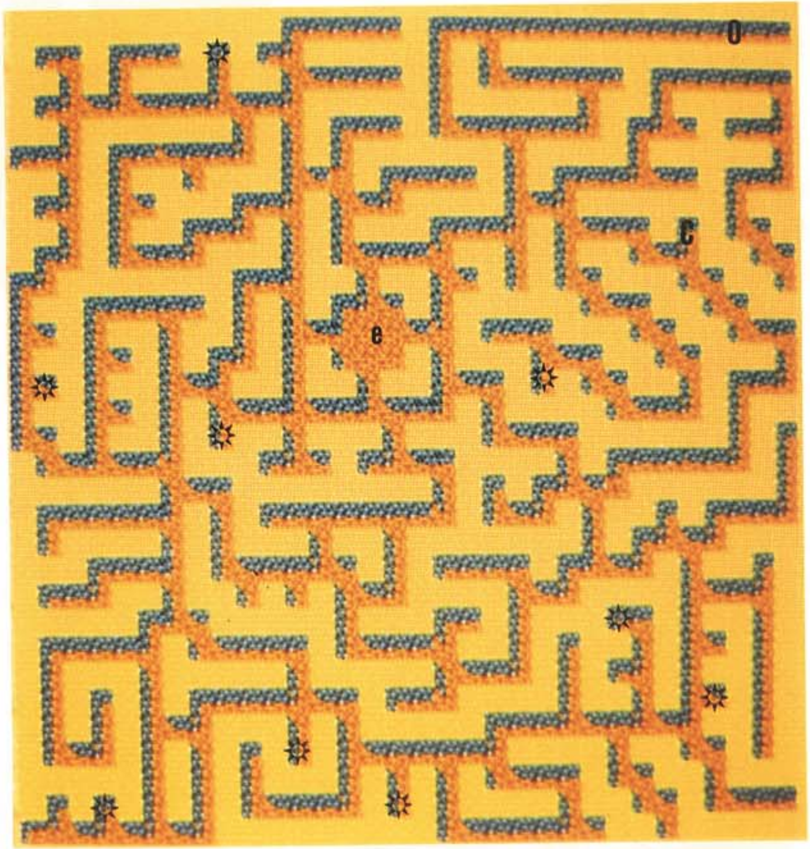
MEMO

惊魂古墓 (Tomb of Terror)



MEMO

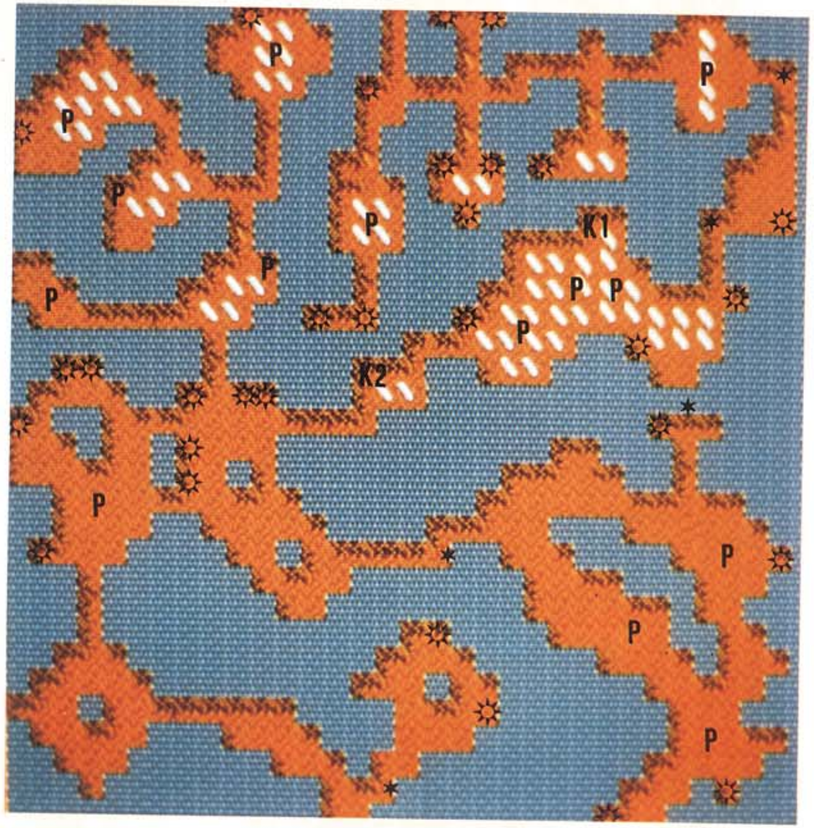
地獄迷宮 (The Maze from Hell)



MEMO

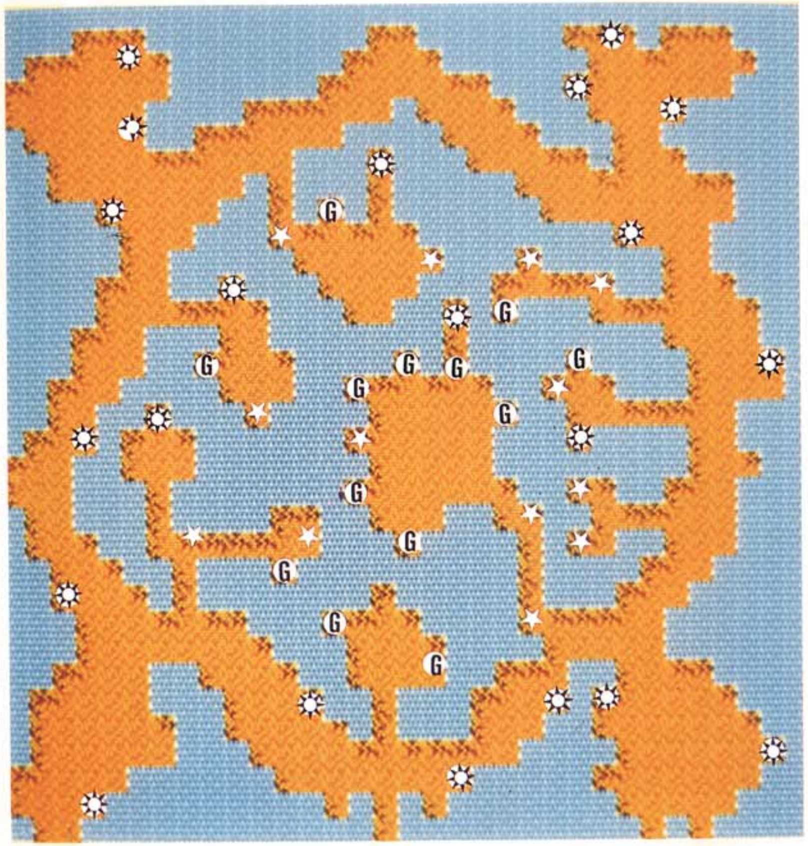
D · 洞穴

獨眼巨人洞穴（ Cyclops Cavern）



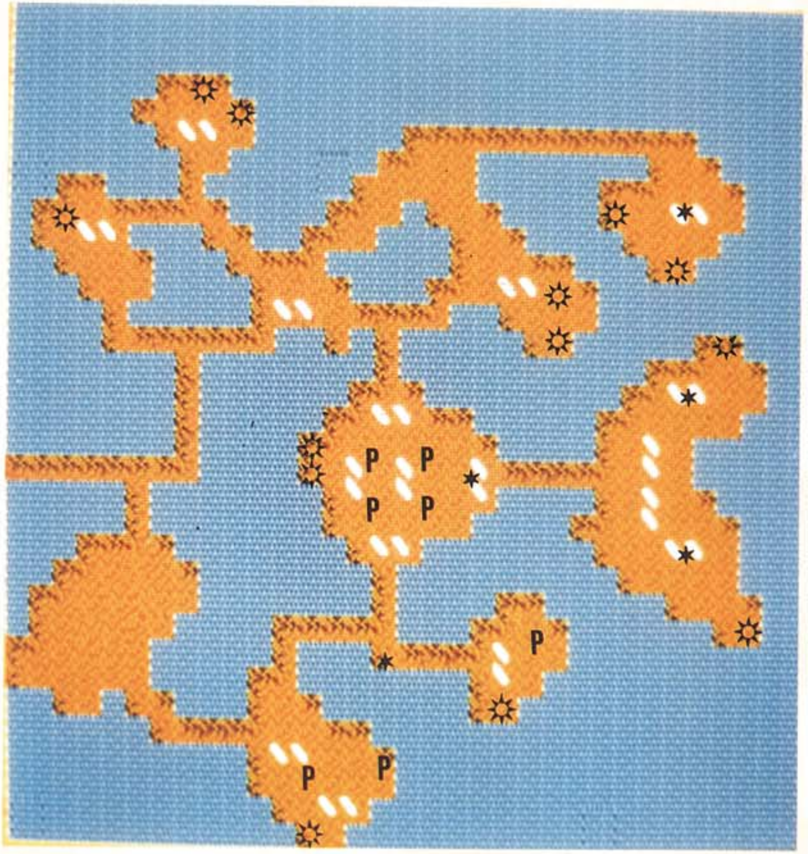
MEMO

蜘蛛洞穴（ Archnoid Cavern ）



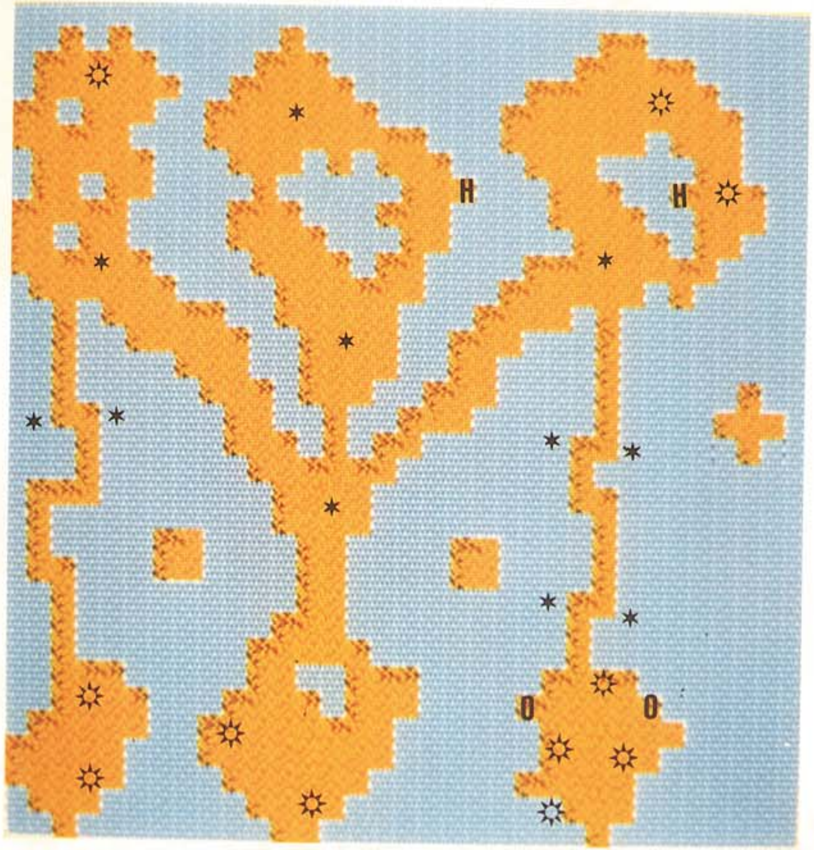
MEMO

寒咒洞穴（ Cursed Cold Cavern ）



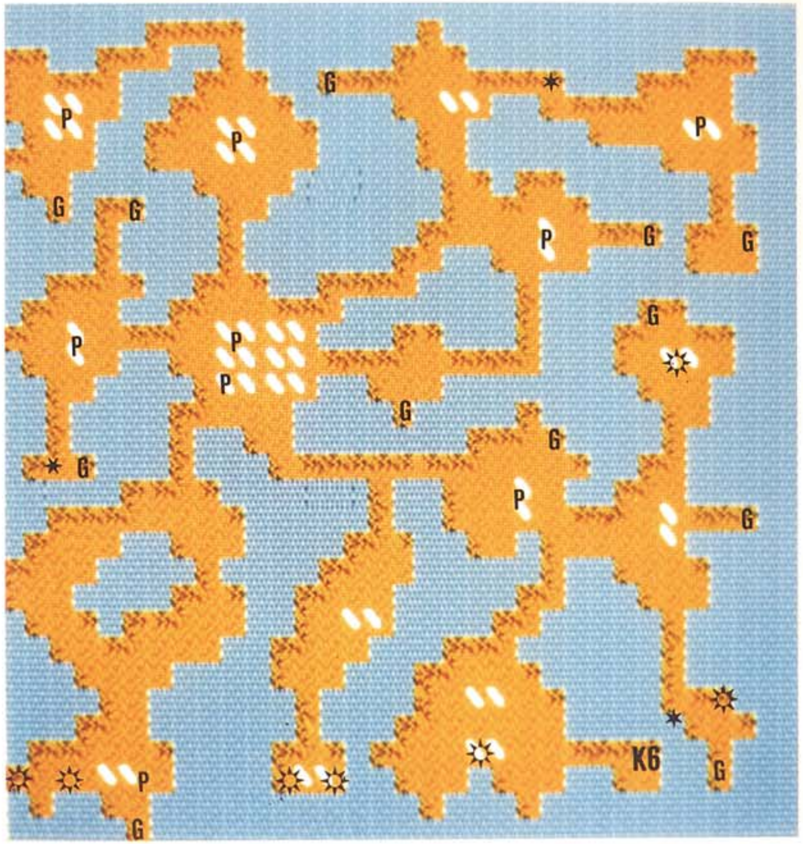
MEMO

龍穴（ Dragon Cavern ）



MEMO

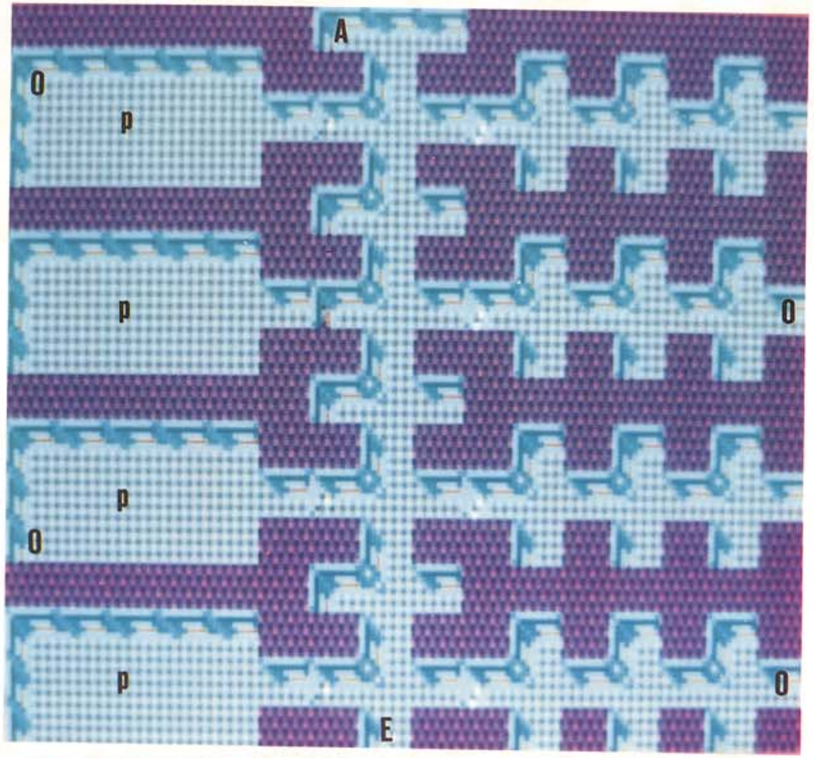
魔法洞穴（The Magic Cavern）



MEMO

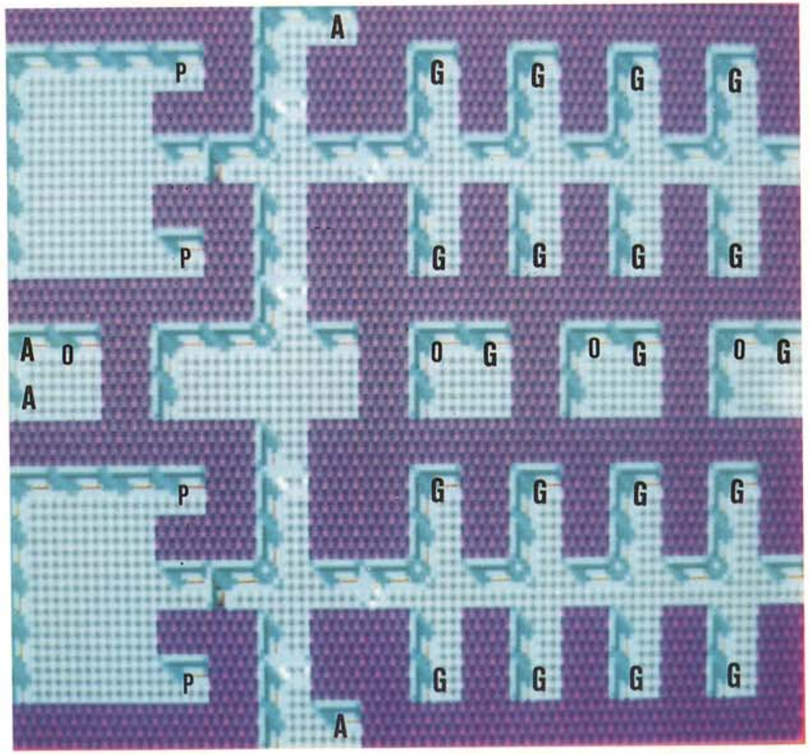
E・金字塔

α引擎室（Alpha Engine Sector）



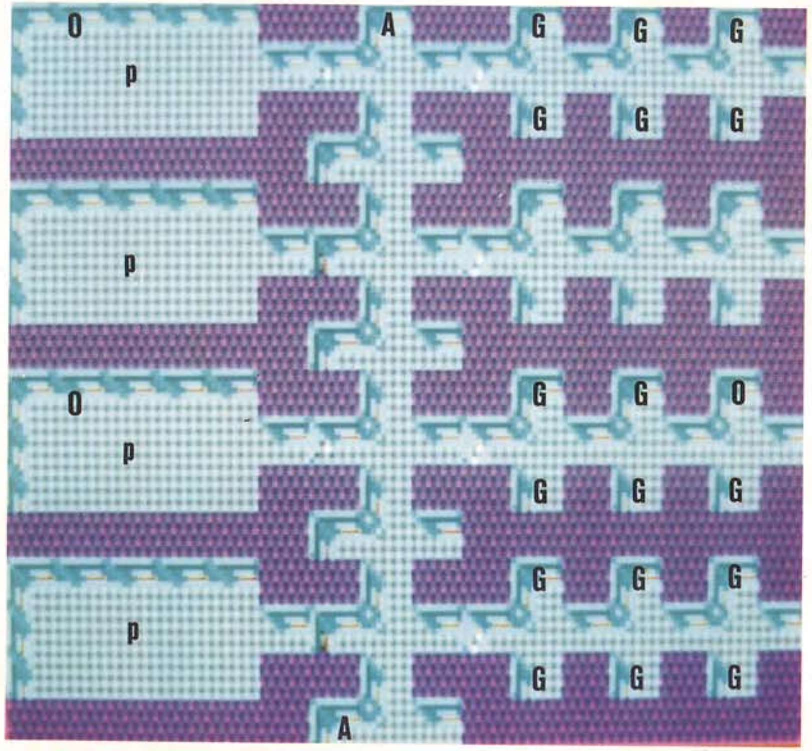
MEMO

主引擎室（ Main　Engine　Sector ）



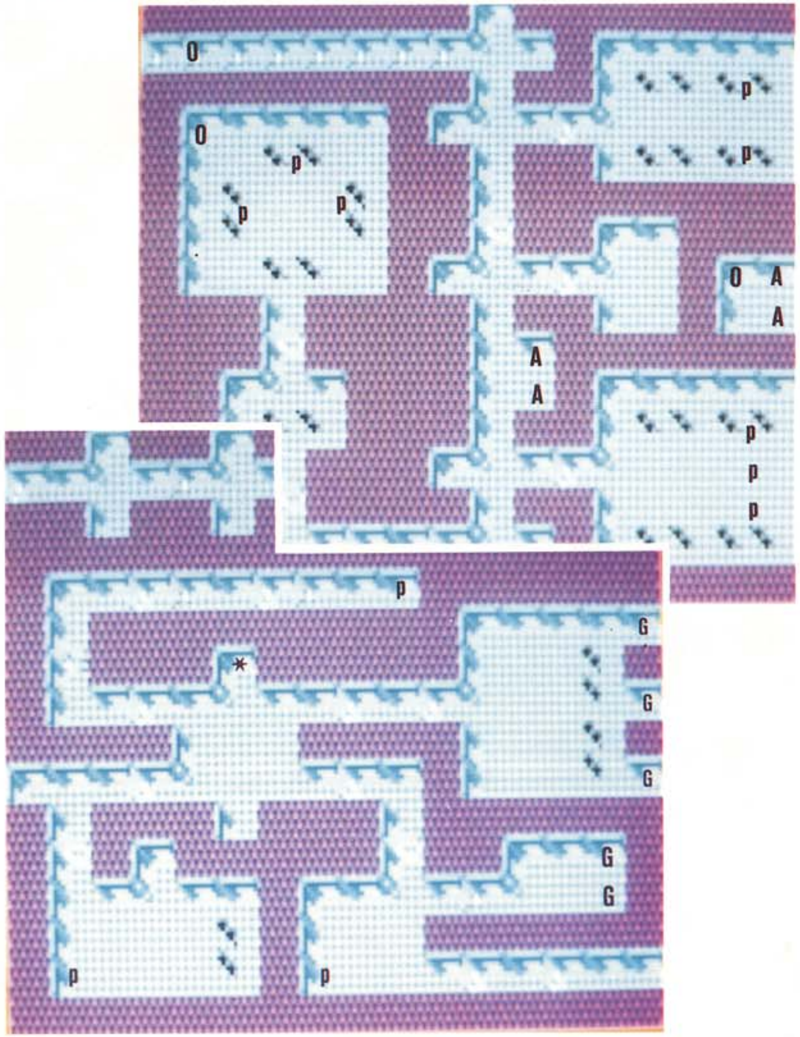
MEMO

β引擎室（ Beta　Engine　Sector ）



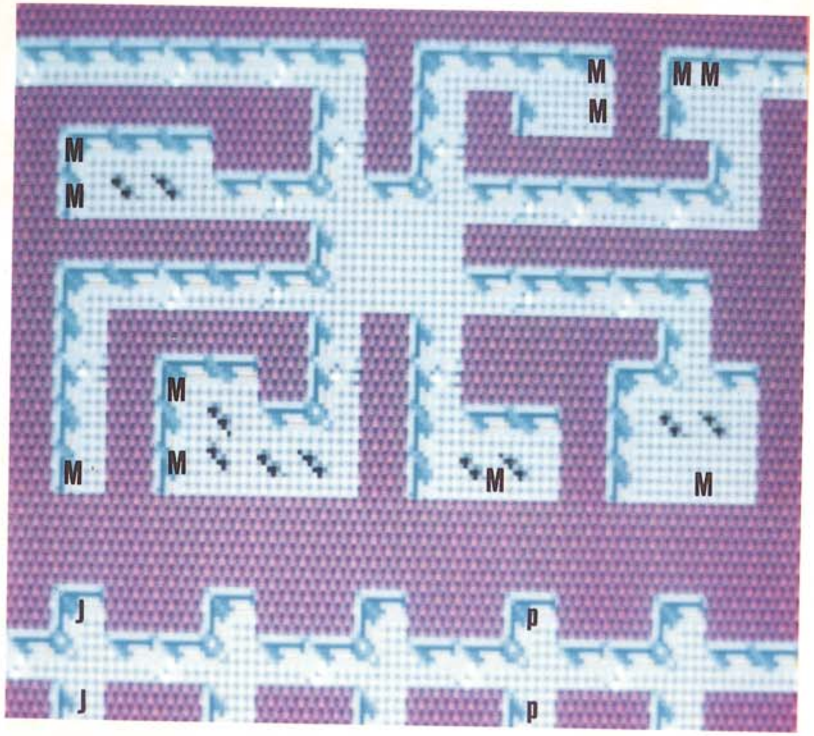
MEMO

後段貨艙（ Aft Storage Sector ）



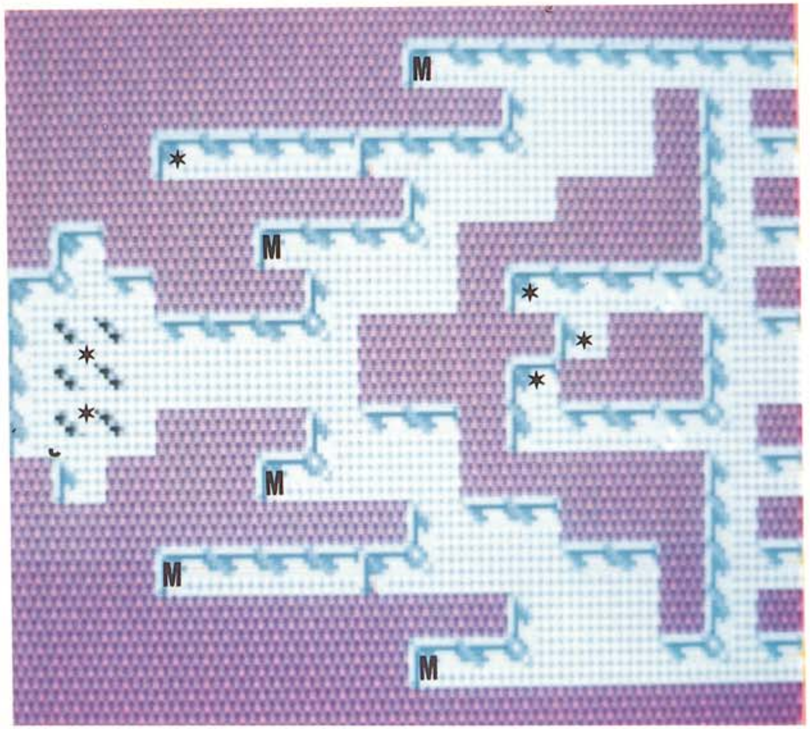
前段貨艙（ Forward Storage Sector ）

中央控制室（ Central Control Sector ）



MEMO

主控制室 (Main Control Sector)



MEMO

六、其他

此部份嚴重警告各位玩家：除非各位已經玩完遊戲了，或者已經玩不下去了，才可看此部份，否則你將會減少非常多的樂趣，此後果我們不負責，所以請諸位玩家克制一下，以免因小失大。

1. 酒店謠言

以下是你在各城鎮酒店裡會聽到的謠言，其謠言每天都會更換。

蓋瑞在隱密的山谷販賣大力藥水。

搜索本城地下洞穴，找到技能的神壇。

找到賽佛爾學習製圖技能。這是最有用的技能。

鼠王住在本城某個隱密的地方。該處亦是牠指揮部下的場所。

涉足邪教禁地的黃色池子。

莫教的古神廟中充滿著陷阱。

我聽說紅武士鑰匙在獨眼巨人洞穴中。

傳說綠眼之鑰藏在巨人洞穴中。

莫教的祭司住在隱秘山谷地下。

城外的算命仙會給所有的人忠告。

牧師和遊俠可在蜘蛛洞中找到他們的特殊技能。

到井邊許願，幸運跟著來。

找流浪漢奧羅習得登山技能。

艾法兄弟住在北方的房間中。

本城的地下洞穴中充滿陷阱密門。

巫師和弓箭手可在蜘蛛洞找到他們的特殊技能。

找探險家達瑞克學習方向感。

在眼魔森林內的吉普賽旅人出售許多東西。



各種屬性之王住在蜘蛛洞中。

你需要綠眼之鑰才能進入痴瘋大殿。

下面的女巫將藥酒送至他們在寒咒洞內的巢穴。

在此城的地下洞穴中有一個女巫的造酒所。

石像鬼在北方建造了一個祭壇。

被抓的食人巨魔被關在地下洞穴的密室中。

試著喝女巫的藥酒。



牛頭怪神住在沼澤地區。

當地的忍者和沼澤鎮的忍者家族正在大戰中。

到蜘蛛洞中學習語言家技能。

龍將牠們的黃金藏在突變山的洞穴中。

在魔法洞穴中到處都是魔法水塘。

在寒咒洞穴中可找到黑色恐怖之鑰。

在龍穴中的牆內藏有很多寶藏。

珍莓公主被關在北邊的沼澤中

住在此城東邊的隱士有一個故事要告訴人。

下面的地下洞穴中充滿死亡陷阱。



到地下洞穴中拜訪烏爾和卡能的神壇。

在沼澤中要小心流砂。

黑色恐怖之鑰是開啓驚魂古墓的鑰匙。

在火峰鎮內有許多保護魔法。

搜索地下洞穴中的棺材，以增加財富。

在火焰島有許多火怪的巢穴。

地下洞穴中有許多強力的守護石像。

在地獄迷宮中成爲冒險之王。

地下洞穴中充滿火焰。

惡魔在火焰島出沒。

本島周圍環繞著危險水域。

到牆外搜索守護的祭壇。

有些海洋生物看守著價值非凡的寶藏。

使用金聖之鑰進入地獄迷宮。

海盜皇后偏愛青春永駐的絕世珍珠。

以下是當你在酒店喝酒後再給小費，會聽到的謠言。

告訴次元鏡要到競技場。

記住，物品必須裝備以後才能使用。

你大部份的進展均會獲得經驗點數。

一達到昇級水準時，別忘了趕快去訓練場。

將寶石和黃金存在銀行中較爲保險。



製圖家會繪製地圖。

所有人員必須學會游泳技能才能進入海中。

有方向感才不會迷路。

偵查技能可導引至未知的寶藏前。

如果有危險警告時，請勿入睡。

喝醉酒的人很危險。

站在坑洞前時，可施展造繩術。

想知道特殊物品的使用次數時，可施展偵測魔法。

武器店每天均有新的產品出售。

壞掉的物品可在武器店中修復。

施法者需有魔法公會的會員証才能進修。

業餘施法者須付額外的價錢來買法術。

在旅館內可雇用傭兵。

被解散的隊員會回到旅館中。



將多餘的寶石和黃金存在銀行中，以策安全。

銀行決不會被搶。

神殿中的捐獻每日不同。

泉頂鎮的傳送密碼是〝家園〞。

當詛咒解除後，每個雕像都會敘述一個故事。

做臨時工會浪費時間。

老鼠王住在本鎮的某處。

喝大力藥水可以撞破堅硬的牆。

在與敵人展開肉搏戰時，可先以遠程攻擊削弱敵人的勢力。

查哈每星期付1%的利息。

在進入新地區時，先看看柯拉克的備忘錄。

輕裝便騎是不容易從競技

場生還的。

有些魔法需要寶石才能施展。



力量越大，撞破門或牆的機率就越大。

越聰明，每次升級時可獲得越多的法力。

體質是高生命點數關鍵。

所有的人必需是神聖戰士，才能進入城堡。



商人技能在商場上無往不利。

隊伍中需有二個登山家才能穿越山嶺。

隊伍中需有二個探險家才能進入濃密的森林。

只有忍者和盜賊才能學習偷竊技能。

被詛咒的人物不易擊中目標。

如果你體力不支，就快休息吧！

中毒時間越久，毒會越深。

疾病會傳染，而且時間越久，情況越糟。

發瘋只能在神廟中治癒。

沈睡的人物很容易受傷。

心情不好嗎？時間會治好一切。

飄浮可避過一些陷阱。

找機會施展怪物辨識法術。

魔法物品使用過當後會變成廢物。

很多訓練場地均有升級上限。

升級需要時間。

傳言逐日不同。

提示是連續且獨特的。

不要喝太多。

鐵匠會以合理的價格幫你辨識物品。

每星期，鐵匠都會有一件新的魔法物品。



每一個魔法公會都有限定的法術種類。

經常拜訪旅店以發現新的傭兵。

一隊中最多可有六個隊員和二個傭兵。

業餘施法者，獲得的法力點數較少。

只要付給一定價格，神殿可治癒任何疾病。

許多地下城需有色鑰匙。



傳說某些傭兵攜帶有色鑰匙。

許多物品能增加你的抵抗力。

許多物品可施魔法。

很多物品可增加你的生命力。

藥水和卷軸不需要裝備。

望海鎮的傳送密碼是〝海狗〞。

在野外的怪物除非巢穴被毀，否則會一直繁衍。



有些食物比其它食物較能持久。

速度快的人物會先攻擊敵人。

精確的弓是致命的利器。

等級越高，攻擊次數越多。

武器專家很輕易就能打擊目標。

航海家從不迷航。

遊俠和牧師若是主禱師，昇級時可獲得較多的法力點數。



巫師和弓箭手如果是魔導師就能獲得較多的法力點數。

德魯依教士和流浪漢若是占星家，昇級時可獲得較多的法力點數。

健美家昇級時可獲得較多的生命點數。

傷心終究成爲過去。

戀愛是很棒的事，但是…小心囉！

混淆需要時間來恢復。

有些法術只對一個怪物有效。

有些法術在同一範圍內對三個怪物有效。

有些法術在對面前的所有怪物均有效。

努力讓更多人學會魯易浮標法術。

壓抑術無法根治。

德魯依教士和流浪漢在穿越大海時是很重要的人物。

自然之門逐日更改地點。

商人可獲得最合理的交易。

珠寶和貴重物品價值非凡。

別把貴重物品留給在旅館的人物。

很多怪物都有特殊能力。

大部份正直高貴的行動都能獲得報酬。



從物品的金屬等級可以看出其珍貴性。

荒原鎮的傳送密碼是〝自由人〞。

在次元鏡前試試元素的名字。

你可遇見不止一名兄弟。

很多怪物會使你不正常老化。

沈沒的海島可以治療不正常的年齡老化。

護甲只保護不受物理傷害。



當你法力點數太少時，最好避免衝突。

有些訊息只有語言家才能了解。

睡得太熟以至昏迷，很容易導致死亡。

死亡人物眞的是沈重的負擔。

石化的人物攜帶不便。

在神殿捐獻很有幫助。



怪物偵測術不受牆壁影響。

傳送是發現祕密場所的最好方法。

復活術會造成影響。

越貴的食物越能持久。

金字塔內藏有所有的答案。

噩運古飾會爲主人帶來不幸。

最多可戴十個戒指。

沼澤鎮的傳送密碼是〝命運〞。

火峰鎮的傳送密碼是〝火熱〞。

對次元鏡說火。

對次元鏡說土。

對次元鏡說水。

對次元鏡說風。

一年有 100 天。

運氣對抵抗力有幫助。

運氣也許能助你從怪物的特殊能力中逃出。

生命力會隨著年齡的增長而變弱。

生命點數越高，存活機會越大。

抵抗力高可以增加對元素侵害的防護力。

麻痺有很多治療方法。

毀滅後可被救回，但有永久性影響。

很多怪物對特定的元素會敏感。

很多怪物對一定的元素有抵抗力。

只能對普通物品施展魔法改良。

施法者的能力越強，被施展的物品法力越強。

正確地使用元素保護是存活的要素。

神恩浩蕩要付出相當代價。

在競技場沒人能贏76次以上。

共有31個究力神珠。

你最多可佩戴四個獎章。

離開此城之前，先準備好防火措施。

你自稱是冒險家？找個眞正的任務吧！

繼續喝，你會覺得很暢快。



再喝十杯酒，我就告訴你其它的事。

2. 特殊物品介紹

金字塔通行卡可讓隊伍進入五個古代金字塔，它被席爾頓藏在一個玻璃盒中，只有擁有非凡力量的冒險隊伍打破玻璃盒才能取得，它被藏在A4區。

藍色優先識別卡是正義、中立或邪惡之王在拿到了你給他們的11顆究力神珠之後的獎賞，如果要進入位於火焰島上的中央金字塔更是少不了它。

電腦IC卡 1-6 被放在上鎖的六個地下城中，想跟隨柯拉克進入未來的冒險嗎，把它們全找到吧！

黃城之鑰→恐怖要塞
綠眼珠之鑰→痴瘋大殿
紅武士之鑰→黑武士要塞
藍邪之鑰→殘殺教堂
金聖之鑰→地獄迷宮
黑畏之鑰→寒咒洞咒

在冒險途中可以得到爲數不少的銀色骷髏，只要交給在泉頂鎮的克瑞遜便可得到原力的祝福，銀色骷髏是克瑞遜用來蓋神殿用的，在泉頂鎮地下洞穴、獨眼巨人洞穴、邪教禁地、望海鎮洞穴以及古代莫敎神殿中藏了不少。

最後一隻獨角獸，因爲被詛咒而瀕臨死亡，要解救牠的唯一方法是解除珍莓公主失戀的痛苦，那麼她就會送給隊伍金獸角以示報答，帶著金獸角去找獨角獸，將牠從被詛咒的痛苦中釋放。

究力神珠是要交給正義、中立或邪惡之王的，只要其中一位得到了11顆究力神珠，那麼他就能夠消滅另外兩大勢力，並交給你一張藍色優先識別卡。

善良、中立與邪惡之城的古董在戰爭時散失了，將這些



古董還給它們的原保管人將會得到豐厚的報酬。在火峰鎮、沼澤鎮、沼澤鎮地下洞穴、恐怖要塞、獨眼巨人洞穴、驚魂



古墓、邪敎禁地、黑武士要塞、白盾堡、龍牙堡、血權堡都有這些古董的蹤跡。



將寧靜海貝送給阿薩雅仙女就可以不被她的歌聲所迷惑，在每年的第99天尋找彩虹島將可找到它。

青春駐顏之絕世珍珠是交給海盜皇后的買路錢，去見她時若沒有攜帶珍珠將被她掠奪光身上的金幣，只有在火峰鎮洞穴、寒咒洞穴和邪敎禁地才能找到這些珍珠。

3. 城鎮、地下洞穴座標

城鎮：

泉頂鎮	A1	x9	y10
望海鎮	A2	x14	y1
荒原鎮	B4	x12	y3
沼澤鎮	E2	x7	y1
火峰鎮	D3	x6	y15

洞窟：

獨眼巨人洞穴	B1	x12	y10
蜘蛛洞穴	B4	x0	y7
寒咒洞穴	D1	x9	y5

龍穴 F1 x10 y10
魔法洞穴 E4 x7 y7

地下城：

古代莫敎神殿 A1 x6 y5
邪敎禁地 B1 x3 y1
恐怖要塞 B2 x10 y13
痴瘋大殿 A3 x6 y6
黑武士要塞 B3 x0 y6
殘殺敎堂 B3 x9 y7

驚魂古墓 F2 x0 y0
地獄迷宮 F3 x2 y6

城堡：

白盾堡 A2 x4 y15
血權堡 B4 x4 y11
龍牙堡 E1 x10 y5
陰風堡 C4 x5 y8
黑風堡 D4 x6 y8

4. 31顆究力神珠及6張電腦IC卡位置

龍穴：（x2，y1）（x13，y3）（x21，y5）（x27，y5）

地獄迷宮：（x1, y1）（x1, y30）（x19, y19）（x30, y31）

痴瘋大殿：（x3, y18）（x28, y3）

殘殺敎堂：（x25, y17）（x25, y15）

黑武士要塞：（x30, y1）（x30, y2）

驚魂古墓：（x12, y2）（x12, y6）

α引擎室：（x15, y1）（x0, y4）（x15, y9）（x0, y14）

β引擎室：（x10, y1）（x14, y7）（x1, y7）（x1, y15）

主引擎室：（x8, y8）（x11, y8）（x14, y8）（x1, y8）

後段貨艙：（x14, y8）（x1, y12）（x1, y14）

第 1 張（x27，y11）恐怖要塞

第 2 張（x8，y28）痴瘋大殿

第 3 張（x17，y1）黑武士要塞

第 4 張（x1，y26）殘殺敎堂

第 5 張（x18，y2）驚魂古墓

第 6 張（x27，y23）地獄迷宮

5. 通行及傳送密碼

某些地區要有正確的密碼，或是獲得進一步的訊息才能通過，以下列出所有城鎮或平原的密碼。

α引擎室

x6 y15：主艙＜PRIMARY＞

β引擎室

x6 y0：主艙＜PRIMARY＞

主引擎室

x6 y0：穿越＜WARP＞
x6 y15：副艙＜SUBLEVEL＞

主引擎室

x1 y5：創物族＜CREATORS＞
x3 y5：創物族＜CREATORS＞
x9 y5：創物族＜CREATORS＞
x13 y5：創物族＜CREATORS＞
x3 y7：創物族＜CREATORS＞

前段貨艙

x9 y11：青春＜YOUTH＞

沼澤鎮

x2 y13：鏡子＜MIRROR＞
xy y2：樓梯＜STAIRS＞

蜘蜘洞穴

x14 y15：20301＜20301＞

寒冗洞穴

x18 y14：冰柱＜ICICLE＞
x27 y25：明天＜TOMORROW＞
x27 y11：鐵鍊＜CHAIN＞
x27 y17：回音＜ECHO＞

龍牙堡

x13 y7：11＜11＞
x13 y9：11＜11＞
x8 y0：20000＜20000＞

血權堡

x9 y15：食人巨魔＜OGRE＞
x4 y10：娜蒂歌＜NORTIC＞
x4 y9：娜蒂歌＜NORTIC＞
x10 y10：娜蒂歌＜NORTIC＞
x10 y9：娜蒂歌＜NORTIC＞

陰風堡

x7 y15：圓圓＜CIRCLE＞

黑風堡

x11 y0：十點整＜TEN＞

白盾堡

x5 y12：傑理斯亞崔希＜J-OABARY＞

x6 y7：史麥羅＜SMELLO＞

x6 y9：史麥羅＜SMELLO＞

泉頂鎮地下洞穴

x12 y5：老鼠＜RATS＞

邪教禁地

x7 y26：艾普賽能＜EPSIL-ON＞

黑武士要塞

x24 y2：314＜314＞

殘殺教堂

x25 y19：無力＜JVC＞

x1 y26：噩夢夢一生＜WEE-DS＞

痴瘋大殿

x11 y12：眼淚＜TEARS＞

x14 y9：眨眼＜BLINK＞

x17 y12：眼睛＜EYES＞

B3區

x9 y9：祕密＜SECRET＞

x13 y6：黑暗＜DARKNESS＞

經由傳送鏡可直接傳到一些地區，避免冗長的平原冒險過程，以下是傳送鏡密碼：

泉頂鎮：家園＜HOME＞

望海鎮：海狗＜SEADOG＞

荒原鎮：自由人＜FREEMAN＞

沼澤鎮：命運＜DOOMED＞

火峰鎮：火熱＜REDHOT＞

孤獨沙漠：土＜EARTH＞

火燄島：火＜FIRE＞

寒冰島：風＜AIR＞

死亡沼澤：水＜WATER＞

競技場：競技場＜ARENA＞

母船啓動碼：＜645231＞

魔法門III中還有三個不爲人所知的超級傳送碼，且聽我慢慢道來：

在次元鏡前輸入「大膽混進龍穴」，就會被傳送到龍穴中的秘密房間，這房間藏了2000000 的金幣，要離開時可就麻煩了，只有呼叫巫師先生或和那些巨大的財富一起老死兩種選擇。

鍵入「偷拿究力神珠」，則可進入後段貨艙的秘密房間取得一顆究力神珠。

輸入「最後倒數昇空」，則可以讓您提前看到驚心動魄的過關畫面，觀賞完了則可以選擇重新開始或繼續你的冒險旅程，不過在看完過關畫面之後，靠自己來結束遊戲的決心是否更堅定了呢？

龍穴：大膽混進龍穴＜DOE M-EISTER＞

後段貨艙：偷拿究力神珠＜O-RB MEISTER＞

過關畫面：最後倒數昇空＜B-LASTOFF＞

6. 秘笈總訣

魔法門III秘笈總訣（非完成不可的任務）

利用魔法噴泉及大力藥水提升隊員的體質到50以上，到A4區打破玻璃盒取得金字塔通行卡，它可是進入古代金字塔不可或缺的重要物品。

千里迢迢的進入古代莫教神殿，找到藍獅子雕像，它會給予全隊隊員神聖戰士的技能



，只有神聖戰士才能進入三位正義、中立與邪惡之王的城堡。





給予掌管正義、中立或邪惡力量的國王究力神珠，當他們其中之一拿到11顆究力神珠後，就會給隊伍藍色優先識別卡，它可得用來進入火燄島金字塔。

找到那六把彩色鑰匙，它們是開啓泰拉大陸上六個神秘地下城的關鍵，這六個封閉的地下城中都藏有一張電腦IC卡，這六張卡片可是完成最終旅途的必備物品。

探訪陰風堡及黑風堡，在釋放兩位堡主的靈魂之後，就能夠拿到母船啓動碼的前半及後半段。

在地獄迷宮中有個冒險之王水池，喝了池水後就有冒險之王的稱號，只有冒險之王才能通過火燄島金字塔的最後考驗。

完成上述所有提示後，帶著六張電腦IC卡和藍色優先識別卡進入火燄島上的金字塔，由中央控制室北邊的走廊往西進入前段貨倉及主控制室，在座標（x15，y8）進行最後一步，當那個會說話的人頭講完問題後，鍵入在陰風與黑風堡聽來的密碼，所有泰拉大陸上的秘密都獲得解答，而你也將跟隨柯拉克進入未來的冒險旅途。

附註：

一、邪教禁地

在地圖北方的房間中陷阱不少，最好的方法就是對準另一邊之出口，利用傳送術傳送過去，而且利用好運金幣可在此提升屬性。

二、莫教神殿

最主要的是成爲神聖戰士，否則不能進入城堡。

三、痴瘋大殿

回答三座藍獅子後，可進入魔眼看守的房間，裡面有究力神珠，之前一格會有力場彈回，利用跳躍術便可取得。在地圖左上方有一寶箱內有IC卡。

四、黑武士要塞

這裡除了（17，1）的寶箱有IC卡之三外，其餘都是炸彈。而且在回答了地圖右下方密碼後，可進入另一房間。

五、恐怖要塞

最累的是利用16枝拉捍形成四個石像在角落的局面（請對照地圖），完成後由中間一格可傳到木乃伊王處，打倒後可得IC卡之一。

六、殘殺教堂

先到（1，26）回答「噩夢夢一生」後可得IC卡之四，再進入長廊把六杯藥水全喝了，再進入大廳，回答「無力」便可取究力神珠。

七、驚魂古墓

這裡必須一個個房間慢慢收拾才能進入最後的房間，此處有IC卡之五，若你是冒險之王可在此得到 EXP 兩千萬。

八、地獄迷宮

此處最重要爲成爲冒險之王及 IC 卡之六（27，23）。

7. 秘密區

此秘密區只有玩英文版的玩家有眼福見到，去的方法爲到競技場打超過76場的仗，就可得到一組密碼，可傳送到此秘密區。此區有無窮盡的寶藏，拿都拿不完，而且還能見到魔法門III製作小組，你見都沒見過喔！雖然玩中文版的玩家無緣見到，不過在此還是刊出此區的圖片，讓這些無緣的人過過乾癮。





七、感言

魔法門III－幻島歷險記攻略本是軟體世界的第一本攻略單行本，很榮幸我們 Game Boys接了下來，更榮幸的是這是由軟體世界和New World Computing所合作的第一部 RPG ，所以很感謝公司的厚愛。這是第一本，將來或許會接著發行第二本、第三本……，因此，望各位讀者能提供我們更好的意見和想法，以使往後之攻略本更加完美、更詳盡。這本攻略本是我們所完成之部份，如各位玩家發現有攻略本上未詳載部份或遺漏之處，請來函告之，讓我們能在雜誌能再補述更多、更完美的資訊給大家。謝謝！

Game Boys

八、附錄

中英對照表

Burning	燃燒
Fiery	火燄
Pyric	火熱
Fuming	溫熱
Flaming	炎熱
Seething	滾熱
Blazing	烈火
Scorching	灼熱
Flickering	閃爍
Sparking	閃光
Static	靜電
Flashing	電光
Shocking	電擊
Electric	
Dyna	超電力
Icy	極冷
Frost	酷寒
Freezing	冰凍
Cold	寒冰
Cryo	凍結
Acidic	酸化
Venomous	微毒
Poisonous	沁毒
Toxic	劇毒
Noxious	猛毒
Glowing	泛紅
Incandescent	白熱
Dense	氣密
Sonic	音波
Power	電能
Thermal	炙燙
Radiating	輻射
Kinetic	動力
Mystic	神秘
Magical	魔法
Ectoplasmic	靈波
Wooden	木
Leather	皮革
Brass	銅
Bronze	青銅
Iron	鐵
Silver	銀
Steel	鋼
Gold	金

Platinum 白金
Glass 玻璃
Coral 珊瑚
Crystal 水晶
Lapis 寶石
Pearl 珍珠
Amber 琥珀
Ebony 烏木
Quartz 石英
Ruby 紅寶石
Emerald 翡翠
Sapphire 藍寶石
Diamond 鑽石
Obsidina 黑曜石
Might 力量
Strength 力氣
Warrior 戰士
Ogre 食人巨魔
Giant 巨人
Thunder 雷電
Force 原力
Power 電能
Dragon 龍
Photon 光子
Clever 聰明
Mind 精神

Sage 賢明
Thought 思想
Knowledge 知識
Intellect 智慧
Wisdom 睿智
Genius 天賦
Buddy 伙伴
Friendship 友誼
Charm 魅力
Personality 人格
Charisma 非凡魅力
Leadership 領導力
Ego 自我
Holy 莊嚴
Swift 迅速
Fast 快迅
Rapid 疾速
Speed 快速
Wind 風速
Accelerator 加速度
Velocity 極速
Quick 敏捷
Accurate 精確
Marksman 神射手
Precision 精準
True 正中

Exacto 神準
Sharp 準確
Chance 機會
Winners 贏家
Luck 運氣
Gamblers 賭徒
Leprechauns 幸運妖精
Clover 幸運
Vigor 精神飽滿
Health 良好
Life 正常
Troll 超强
Vampyric 不死
Spell 咒法師
Castors 施法者
Witch 鬼巫
Mage 魔法師
Archmage 大法師
Arcane 魔法長老
Protection 防護
Armored 盔甲
Defender 防禦
Stealth 秘密
Divine 神聖
Mugger 小賊
Burglar 夜盗

Looter 掠奪者
Brigand 土匪
Filch 竊賊
Thief 小偷
Rogue 惡棍
Plunderer 搶匪
Criminal 罪犯
Pirate 海盜
Padded Armor 板條甲
Leather Armor 皮甲
Scale Mail 鱗甲
Ring Mail 鎖子甲
Chain Mail 鍊條甲
Splint Mail 軟甲
Plate Mail 鎧甲
Plate Armor 鎧胄
Cloak 披風
Robes 長袍
Cape 斗蓬
Shield 盾牌
Gauntlets 手套
Boots 靴子
Belt 腰帶
Helm 鋼盔
Long Sword 長劍
Short Sword 短劍

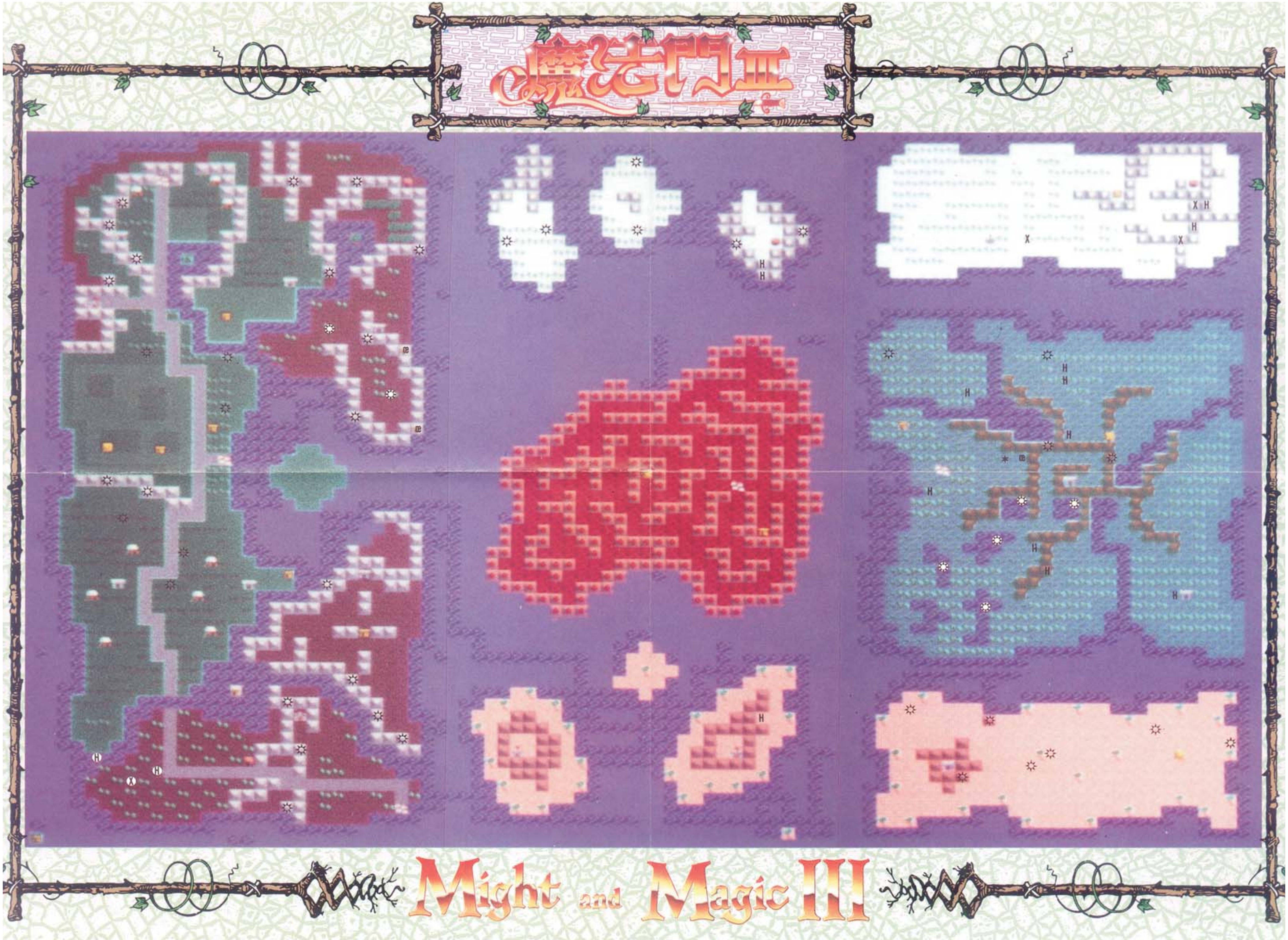
Broad Sword 闊劍
Scimitar 阿拉伯彎刀
Cutlass 彎刀
Sabre 軍刀
Club 短棍
Hand Axe 短斧
Katana 武士長刀
Nunchakas 雙節棍
Wakazashi 武士短刀
Dagger 匕首
Mace 權杖
Flail 連枷
Cudgel 短棒
Maul 大鎚
Spear 槍
Bardiche 長柄大刀
Glaive 雙手闊刀
Halberd 戟
Pike 長矛
Flamberge 雙手巨劍
Trident 三叉戟
Staff 長棍
Hammer 鐵鎚
Naginata 刀杖
Battle Axe 戰斧
Grand Axe 大斧

Great Axe 巨斧
Short Bow 短弓
Long Bow 長弓
Crossbow 十字弓
Sling 投石索
Broach 胸章
Medal 勳章
Charm 咒符
Cameo 雕貝
Scarab 聖甲蟲
Pendant 垂飾
Necklace 項鍊
Amulet 護身符
Ring 戒指
Crown 冠冕
Tiara 頭飾
Whistle 哨子
Jewel 珠寶
Gem 寶石
Box 盒子
Orb 珠寶
Horn 號角
Coin 硬幣
Rod 權杖
Wand 魔杖
Scroll 卷軸

Potion 藥水
Might Potion 大力藥水
Torch 火把
Rope and Hooks 繩鉤
Golden Pyramid Key Card 金字塔通行卡
Bolue Priority Pass Card 藍色優先識別卡
Hologram Sequencing Cards 電腦IC卡 1-6
Yellow Fortress Key 黃城之鑰
Green Eyeball Key 綠眼珠之鑰
Red Warrior Key 紅武士之鑰
Blue Vnholy Key 藍邪之鑰
Gold Master Key 金聖之鑰
Black Terrow Key 黑畏之鑰
Scared Silver Skulls 銀色骷髏
Alacorn of Icarus 金獸角
King's Vltimate Power Orbs 究力神珠
Ancient Artifacts of Good、Evil and Neutrality
善良、中立與邪惡之城古董
Sea Shell of Serenity 寧靜海貝
Precious Pearl of Youth and Beauty 青春駐顏之絕世珍珠
Ancient Jewelry 古董珠寶
Quatloo Coias 好運金幣
Ancient Fizbin of Misfortune 噩運古飾
Interspecial Transport Box 空間傳送盒
Might 力量
Intelligence 智慧

Personality　人格
Endurance　體質
Speed　速度
Aceuracy　準確度
Luck　運氣
Armor Class　防護等級
Fire Class　火抗力
Electric Class　電抗力
Cold Class Resistance　冷抗力
Poison Class　毒抗力
Energy Class　能量抗力
Magic Class　魔法抗力

發 行 所：軟體世界雜誌社
社　　址：高雄市三民區民壯路63號
聯絡信箱：高雄郵政28～34號信箱
法律顧問：遠東法律事務所 陳錦隆 律師
行政院新聞局出版事業登記證
局版臺誌字第8603號


魔法門III
Might and Magic III